

Panneau de jeux haut 4 - Scolaire

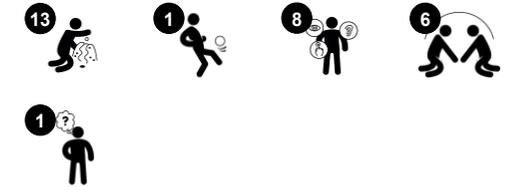
PCM004021

KOMPAN
Let's play

Référence PCM004021-0901

Informations générales

Dimensions LxPxH	306x197x108 cm
Age minimum	2+
Capacité idéale (utilisateurs)	12
Options de couleurs	



Le panneau de jeux scolaire est une invitation au jeu richement stimulante. Les événements ludiques multiples et variés inciteront les enfants à revenir sur les panneaux encore et encore. Le panneau de jeux est surélevé pour mieux accueillir les enfants plus âgés. Le tableau noir avec boulier et judas est idéal pour développer la motricité fine et invite à jouer à

l'école. Le jeu dramatique est un excellent stimulant pour le langage et la communication. Le panneau Tic-Tac-Toe plaît aux enfants plus âgés qui apprennent à penser stratégiquement en jouant à des jeux avec des règles. Le panneau « Visages et météo » stimule le jeu en groupe et invite à la conversation grâce à ses deux faces. En nommant, reconnaissant et

contextualisant le temps qu'il fait, les enfants développent des aptitudes à la vie quotidienne telles que le séquençage et la période de l'année. Les visages stimulent la théorie de l'esprit : les autres peuvent avoir des sentiments différents.



Les données peuvent être modifiées sans préavis.

Panneau de jeux haut 4 - Scolaire

PCM004021



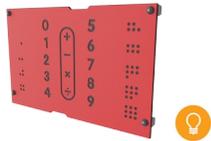
Faces et panneau météorologique

Socio-émotionnel: le caractère biface stimule le jeu en groupe et les conversations.
Cognitive: engage l'expression de ses propres sentiments et l'écoute de ceux des autres. Savoir parler et reconnaître les différentes phases météorologiques.



Hublots

Socio-émotionnel: invite à jouer en parallèle, en se regardant à travers les trous.
Cognitive: compréhension de la permanence des objets.



Panneau des nombres et des formes

Cognitive: Stimuler les compétences linguistiques des enfants et leur connaissance des nombres et des formes géométriques.



Jeu de l'anneau

Socio-émotionnel: coopérer des deux côtés pour faire monter et descendre les anneaux entraîne la prise de tours & la coopération.
Cognitive: trouver comment faire tourner l'anneau pour qu'il s'insère dans les trous et monte / descende les trains. **Créative:** laisser les anneaux dans de nouvelles positions laisse une trace.



Panneau de morpion

Socio-émotionnel: stimule la communication et la prise de tour. **Cognitive:** favorise la compréhension des règles, la pensée stratégique. **Créative:** laisser des marques en changeant la position des rouleaux.



Abaque

Cognitive: favorise la compréhension des mesures.

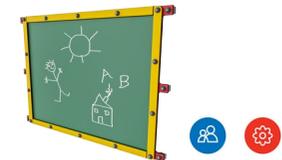


Tableau noir

Socio-émotionnel: la largeur du tableau noir permet de coopérer et de partager des idées.
Créative: dessiner et laisser sa marque stimule la pensée créative.

Panneau de jeux haut 4 - Scolaire

PCM004021



Panneaux de 19 mm EcoCore™, matériau hautement durable et respectueux de l'environnement, qui est non seulement recyclable après utilisation, mais se compose également d'un noyau fabriqué à partir de matériaux post-consommation recyclés à 100 % à partir de déchets d'emballages alimentaires.



Les poteaux principaux avec pied en acier galvanisé à chaud sont disponibles en différents matériaux : Poteaux en bois de pin imprégnés sous pression. Poteaux en acier Pré-galvanisé à l'intérieur et à l'extérieur avec finition thermolaquée. Poteaux en Aluminium sans plomb avec finition supérieure colorée anodisée. Poteaux GreenLine (conception Verte TexMade) conçus à partir de PolyEthylène et déchets textiles recyclés à 100 % post-consommation.



Les versions KOMPAN GreenLine (conception Verte) sont conçues à partir de matériaux respectueux de l'environnement dont le facteur d'émission de CO2e est le plus bas possible, tels que les panneaux EcoCore™ provenant à 100 % de déchets océaniques recyclés après consommation.

Référence PCM004021-0901

Installation

Hauteur de Chute Max.	0 cm
Zone de sécurité	21,0 m ²
Temps total d'installation	6,7
Volume d'excavation	0,13 m ³
Volume de béton	0,00 m ³
Profondeur ancrage	85 cm
Poids d'expédition	154 kg
Options d'ancrage	A enterrer <input checked="" type="checkbox"/>

Garantie

EcoCore HDPE	Garanti à vie
Acier galvanisé	Garanti à vie
Pièces mobiles	2 ans
Poteau	10 ans
Dispo pièces après arrêt fab.	10 ans

EN
1176
compliant

Données sur le développement durable

PCM004021



Cradle to Gate A1-A3	Émissions totales de CO ₂	CO ₂ e/kg	Matériaux recyclés
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e/kg	%
PCM004021-0950	189,74	1,55	80,79
PCM004021-0901	218,33	2,02	73,34

Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

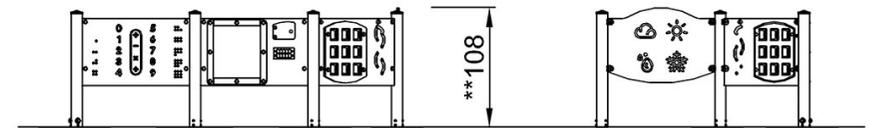
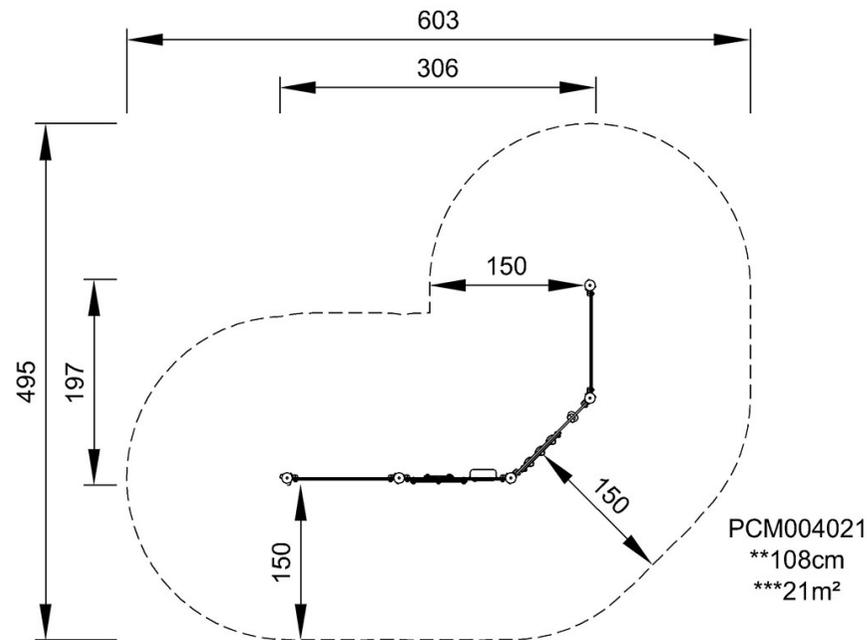


Panneau de jeux haut 4 - Scolaire

PCM004021

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale | *** Zone de sécurité

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale



PCM004021

[Cliquez pour voir le rapport VUE DE DESSUS](#)

[Cliquez pour voir le rapport VUE LATÉRALE](#)