

Play Panel 4 - Szkoła, Wysoki

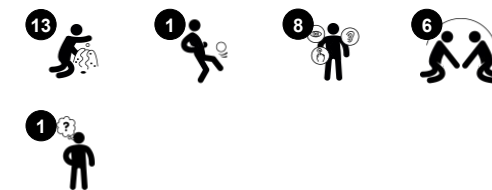
PCM004021

KOMPANI
Let's play

Nr produktu PCM004021-0901

Ogólne Informacje o Produkcie

Wymiary DxSzxW	306x197x108 cm
Grupa wiekowa	2+
Max. Ilość Osób	12
Dostępne kolory	 



Szkolny Play Panel to intensywnie stymulujące zaproszenie do zabawy. Liczne, zróżnicowane pomysły na zabawę sprawiają, że dzieci będą powracać do panelu wielokrotnie. Panel tablicy z liczydłem i wizjerem doskonale nadaje się do ćwiczenia umiejętności motorycznych i zachęca do zabawy w szkołę. Zabawa w odgrywanie ról świetnie stymuluje umiejętności

językowe i komunikacyjne. Panel do gry w kółko i krzyżyk spodoba się starszym dzieciom, które grając w gry z ustalonymi zasadami, ćwiczą strategiczne myślenie. Panel Twarze i Pogoda zachęca do zabawy w grupie i zachęca do wzajemnych rozmów dzięki swojej dwustronności. Nazywając, rozpoznając i kontekstualizując pogodę, dzieci rozwijają

umiejętności życiowe, takie jak sekwencjonowanie i pora roku. Twarze stymulują teorię postrzegania i myślenia: inni mogą odczuwać inne uczucia.



Play Panel 4 - Szkoła, Wysoki

PCM004021



Panel twarzy i pogody

Społeczno-Emocjonalne: pobudza do zabawy grupowej i rozmów dzięki swojej dwukierunkowości. **Poznawcze:** stymuluje sposób myślenia: inni mogą odczuwać inne emocje. Stymuluje zrozumienie symboli oraz mimiki twarzy jako symboliki wyrażanych emocji. Nazywanie, raportowanie. rozpoznawanie oraz znajdowanie kontekstów w symbolach związanych z pogodą uczy dzieci takich czynności jak skwencjonowanie czy rozpoznawanie pór roku.



Wizjery

Społeczno-Emocjonalne: zachęca do zabawy równoległej, patrząc na siebie przez otwory z każdej strony. **Poznawcze:** zrozumienie trwałości przedmiotów.



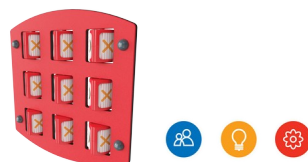
Panel z numerami i wzorami

Poznawcze: stymulowanie umiejętności językowych dzieci oraz ich wiedzy na temat liczb i kształtów geometrycznych.



Gra w pierścieniu

Społeczno-Emocjonalne: współpraca z obu stron przy prowadzeniu obręczy w górę i w dół ćwiczy umiejętność przyjmowania kolejności i kooperacji. **Poznawcze:** ustalenie, jak obrócić pierścieni, aby pasował do otworów i poruszał się w górę lub w dół, ćwiczy umiejętności logiczne. **Twórcze:** pozostawienie pierścieni w nowych pozycjach pozostawia ślad na placu zabaw.



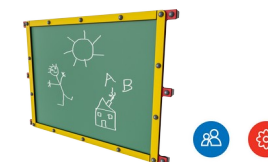
Panel kółko i krzyżyk

Społeczno-Emocjonalne: stymuluje umiejętności komunikacji i przyjmowania kolejności. **Poznawcze:** wspomaga rozumienie zasad oraz myślenia strategicznego **Twórcze:** pozostawianie po sobie śladu w momencie gdy bęben pozostawiony jest w nowej pozycji.



Liczydło

Poznawcze: wspiera zrozumienie miar.



Tablica

Społeczno-Emocjonalne: szerokość tablicy jest odpowiednia dla współpracujących grup dzieci dzielących się pomysłami. **Twórcze:** rysowanie i pozostawianie znaków stymuluje kreatywne myślenie.

Play Panel 4 - Szkoła, Wysoki

PCM004021

KOMPAN
Let's play



Panele wykonane są z 19mm EcoCore™. EcoCore™ to niezwykle wytrzymały materiał, przyjazny środowisku, który nie tylko może być poddany procesowi recyklingu, ale również jego podstawa wykonana jest w 95% z materiałów pokonsumenckich wykonanych z zużytych opakowań po żywności.



Główne słupy ze stopą stalową ocynkowaną ogniowo są dostępne w różnych wersjach materiałowych: słupki z drewna sosnowego impregnowanego ciśnieniowo, wstępnie ocynkowane wewnątrz i na zewnątrz ze stalowymi słupkami malowanymi proszkowo; aluminium bezołowiowe z z anodyzowanym kolorem górnym wykończeniem; słupy Greenline TexMade wykonane w 95% z pokonsumenckiego przetworzonego PE i odpadów tekstylnych.



Wersje KOMPAN GreenLine zostały zaprojektowane z materiałów przyjaznych dla środowiska o najniższym możliwym współczynniku emisji CO2e, takich jak panele EcoCore™ w 95% wykonane z recyklingu pokonsumenckich odpadów oceanicznych.

Nr produktu PCM004021-0901

Informacje Dotyczące Instalacji

Max. wysokość upadku	0 cm
Strefa bezpieczeństwa	21,0 m ²
Czas instalacji	6,7
Objętość wykopu	0,13 m ³
Objętość betonu	0,00 m ³
Głębokość podstawy (standardowa)	85 cm
Waga przesyłki	154 kg
Opcje kotwiczenia	W ziemi ✓

Informacje o Gwarancji

EcoCore HDPE	Dożywotnia
Galw. Stal	Dożywotnia
Części Ruchome	2 lata
Słup	10 lat
Części Zapasowe	10 lat

EN
1176
compliant

Dane Dotyczące Zrównoważonego Rozwoju

PCM004021



Od wydobycia surowców do opuszczenia wytwórni A1–A3

Całkowita emisja CO₂
CO₂e na kg produktu
Materiały pochodzące z recyklingu

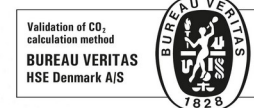
kg CO₂e kg CO₂e/kg %

PCM004021-0950 166,42 1,36 80,79

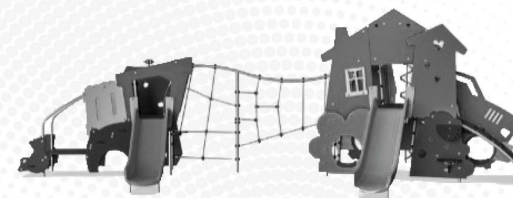
PCM004021-0901 197,37 1,83 73,34

Ogólne ramy stosowane dla tych czynników to Środowiskowa Deklaracja Produktu (EPD), która określa ilościowo "informacje środowiskowe dotyczące cyklu życia produktu i umożliwia porównywanie produktów spełniających tę samą funkcję" (ISO, 2006). W niniejszym dokumencie przyjęto strukturę i zastosowano podejście oceny cyklu życia w odniesieniu do całego etapu produktu, od surowców po produkcję (A1-A3).

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



**Verification of CO₂ calculation of:
Themed play systems**



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000



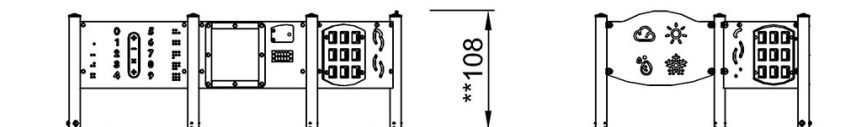
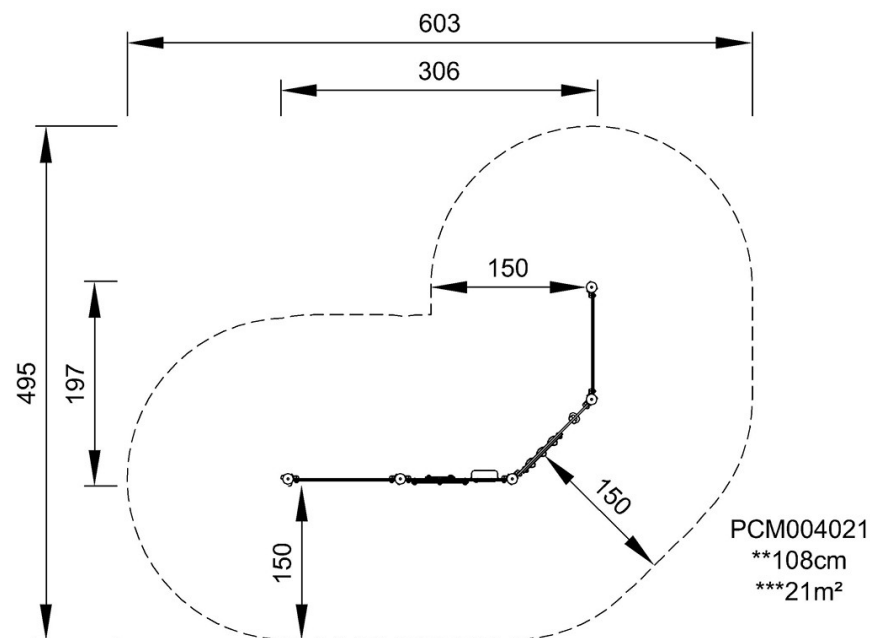
Play Panel 4 - Szkoła, Wysoki

PCM004021

KOMPANI
Let's play

* Max Wys. Upadku | ** Wysokość | *** Strefa Bezpieczeństwa

* Max Wys. Upadku | ** Max Wysokość



PCM004021

[Kliknij, aby zobaczyć RZUT Z GÓRY](#)

[Kliknij, aby zobaczyć RZUT BOCZNY](#)