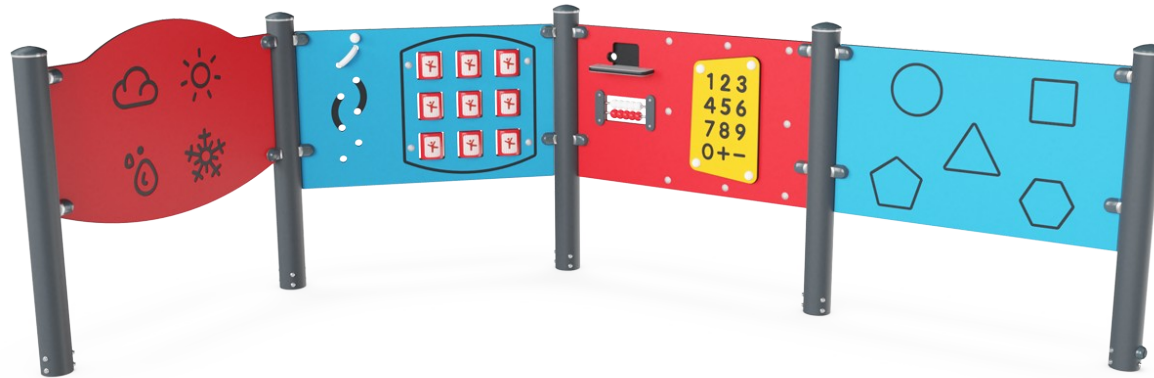


Spielwand 4 hoch, Schule

PCM004021

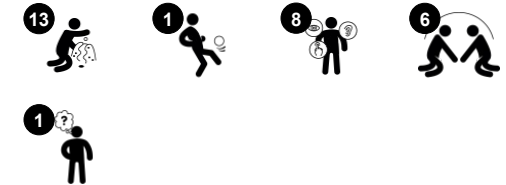
KOMPAN
Let's play



Produktnummer PCM004021-0901

Allgemeine Produktinformation

Maße L x B x H	306x197x108 cm
Empfohlenes Alter	2+
Kapazität (Nutzer)	12
Farbauswahl	● ●



Die Spielwand Schule ist eine anregende Einladung zum Spielen. Die vielfältigen und abwechslungsreichen Spielangebote sorgen dafür, dass die Kinder immer wieder zu der Spielwand zurückkehren. Die Spielwand ist hoch, damit sie auch für ältere Kinder geeignet ist. Der Abschnitt mit Tafel, Abakus und Guckloch eignet sich hervorragend zur

Schulung der Feinmotorik und lädt zu Schulspielen ein. Rollenspiele fördern die Sprach- und Kommunikationsfähigkeit. Das Tic-Tac-Toe-Spiel spricht ältere Kinder an, die in Spielen mit Regeln das strategische Denken trainieren. Die Gesichter- und Wassertafel regt zu Gruppenspielen an und lädt durch ihre Zweiseitigkeit zu Gesprächen ein. Durch das

Benennen, Erkennen und Zuordnen des Wetters entwickeln die Kinder lebenspraktische Fähigkeiten wie Zuordnung der Jahreszeit. Die Gesichter regen zum Nachdenken darüber an, dass andere Menschen andere Gefühle haben können.



Spielwand 4 hoch, Schule

PCM004021



Gesichter- und Wetter-Spielfeld

Sozial-Emotional: regt durch die Zweiseitigkeit zu Gruppenspielen und Konversationen mit anderen an. **Kognitiv:** stimuliert die Theorie des Geistes: dass andere andere Gefühle und Stimmungen haben können als man selbst.



Gucklöcher

Sozial-Emotional: lädt zum parallelen Spiel ein, bei dem man sich gegenseitig durch die Löcher von jeder Seite aus anschaut. **Kognitiv:** verbessert das Verständnis für Objektpermanenz.



Zahlen und Formen-Spielfeld

Kognitiv: Fördert die Sprachkenntnisse sowie das Wissen über Zahlen und geometrische Formen.



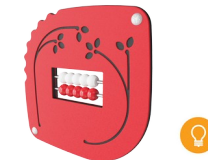
Ringspiel

Sozial-Emotional: die mögliche Zusammenarbeit von beiden Seiten beim Auf- und Abschieben der Ringe trainiert die Fähigkeit, sich abzuwechseln und zu kooperieren. **Kognitiv:** herauszufinden, wie der Ring gedreht werden muss, damit er in die Löcher passt und sich nach oben oder unten bewegt, erfordert logisches Denken. **Kreativ:** die Kinder können durch das Verschieben der Ringe in neue Positionen eine Spur auf dem Spielplatz hinterlassen.



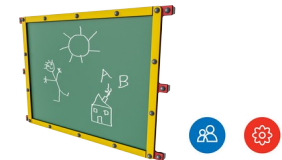
Tic-tac-toe Spielfeld

Sozial-Emotional: fördert die Kommunikation und das Abwechseln untereinander. **Kognitiv:** verbessert das Verständnis für Regeln und das strategische Denken. **Kreativ:** hinterlassen einer Spur, indem die Drehtöpfe verstellt werden.



Abakus

Kognitiv: unterstützt das Verständnis von mathematischen Zusammenhängen.



Schreibtafel

Sozial-Emotional: die Breite der Tafel ist so bemessen, dass Gruppen von Kindern zusammenarbeiten und Ideen austauschen können. **Kreativ:** das Zeichnen und Hinterlassen von Spuren regt die Kreativität an.

Spielwand 4 hoch, Schule

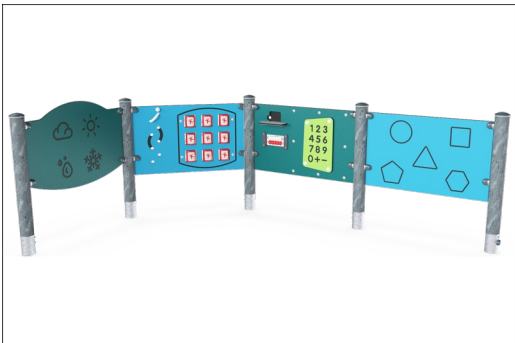
PCM004021



Wände aus 19 mm EcoCore™. EcoCore™ ist ein äußerst langlebiges, ressourcenschonendes Material, das nicht nur nach Gebrauch recycelbar ist, sondern auch aus Material besteht, das zu +95 % aus recyceltem Post-Consumer-Material aus Lebensmittelverpackungsabfällen hergestellt wird.



Hauptpfosten mit Verankerung aus feuerverzinktem Stahl sind in verschiedenen Materialien erhältlich: aus kesseldruckimprägniertem Kiefernholz; aus Stahl innen und außen bandverzinkt mit pulverbeschichteter Oberfläche; aus bleifreiem Aluminium mit farbig eloxierter Oberfläche; TexMade Pfosten aus 95% recyceltem PE und Textilabfällen.



Die blaugrünen GreenLine-Versionen sind aus äußerst umweltschonenden Materialien mit geringstmöglichem CO2e-Emissionsfaktor konstruiert, wie z. B. EcoCore™-Paneele aus +95 % recycelten Post-Consumer-Abfällen aus der maritimen Industrie.

Produktnummer PCM004021-0901

Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	0 cm
Fläche des Fallraums	21,0 m²
Gesamt-Montagezeit	6,7 stunden
Erforderlicher Erdaushub	0,13 m³
Betonbedarf	0,00 m³
Fundamenttiefe (Standard)	85 cm
Versandgewicht	141 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓

Garantie-Information

EcoCore HDPE	Lebenslang
Verzinkter Stahl	Lebenslang
Bewegliche Teile	2 Jahre
Pfosten	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre





Von der Wiege bis
zum Werkstor („cradle
to gate“) (A1–A3)

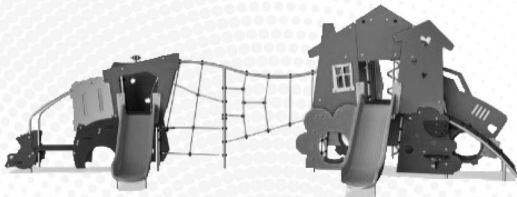
	CO ₂ - Emissionen gesamt	CO ₂ e pro kg	Recycelte Materialie n
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e pro kg	%
PCM004021-0950	189,22	1,55	80,79
PCM004021-0901	217,81	2,02	73,34

Den allgemeinen Rahmen für diese Faktoren bilden die Umweltproduktdeklarationen (EPDs). Mithilfe dieser Grundregeln können die Umweltinformationen über den Lebenszyklus eines Produkts hinweg quantifiziert und Vergleiche zwischen Produkten, die dieselbe Funktion erfüllen, angestellt werden (vgl. ISO, 2006). Diese Struktur wird hier befolgt. Der Ansatz zur Lebenszyklusbewertung wird dabei auf die gesamte Herstellungsphase – vom Rohstoff bis zur Herstellung (A1–A3) – angewendet.

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of:
Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025
Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

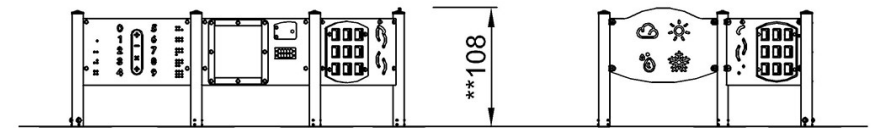
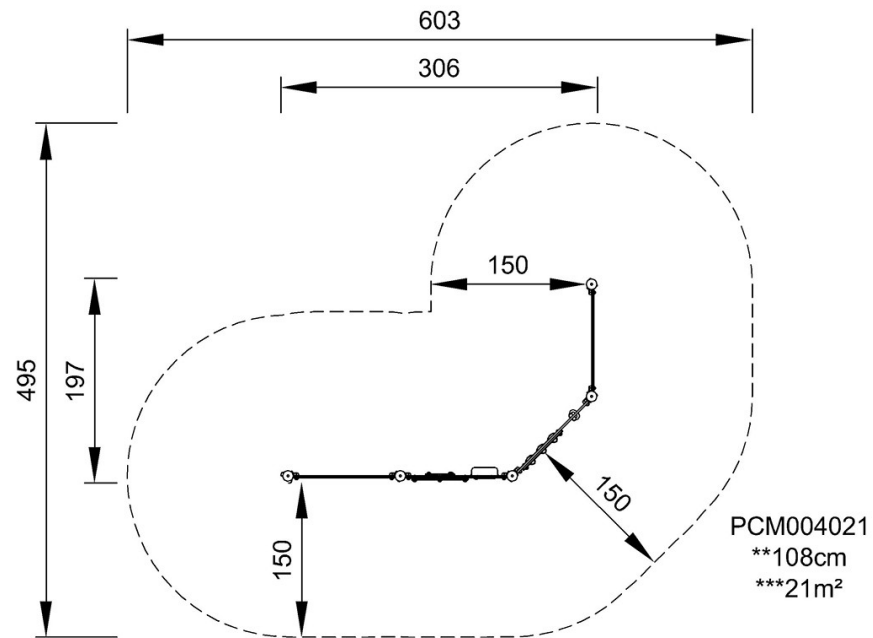


Spielwand 4 hoch, Schule

PCM004021

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe | *** Fläche des Fallraums

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe



PCM004021

[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT anzuzeigen](#)