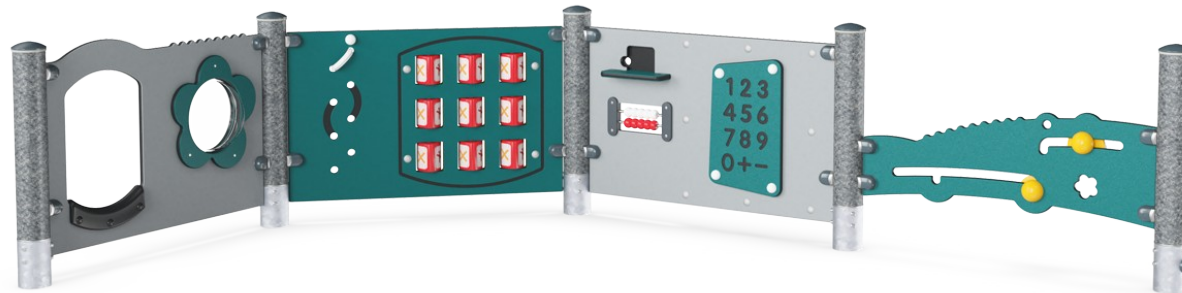


# Legepanel 4 - Skole

PCM003421

**KOMPAN**  
Let's play



Legepanelet er meget attraktivt for mindre børn på grund af de mange legeaktiviteter. Tavlen er altid et hit og træner børnenes finmotorik og deres kommunikationsevner når de leger de er i skole. Kryds-og-bolle-panelet appellerer til de lidt ældre børn som træner deres strategiske tænkning når de spiller spil med regler. Børnene kan også kigge og klatre gennem

panelet. Her træner de deres krydskoordination som er fundamentalt for deres forståelse af rum, former og mål. Boblevinduet forvrænger deres stemmer og det er altid et stort hit på legepladsen.

Varenr. PCM003421-0950	
Generel produktinformation	
Dimensioner LxBxH	306x200x75 cm
Alder	1+
Antal brugere	14
Farvemuligheder	



# Legepanel 4 - Skole

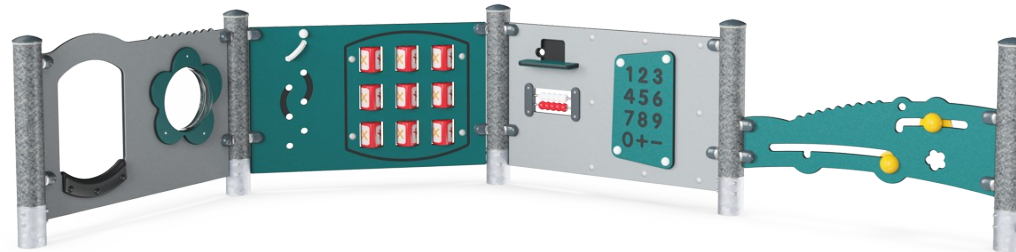
PCM003421



## Boblevindue

**Social-emotionelle evner:** opfordrer til interaktion mellem dem inde og ude.

**Kognitive evner:** forvrænger lyden af stemmen og udvikler logisk tænkning.



## Kryds og bolle panel

**Social-emotionelle evner:** her stimuleres kommunikation og tage skift. **Kognitive evner:** understøtter strategisk tænkning og regelforståelse. **Kreative evner:** børn kan sætte deres eget præg på panelet.



## Ringspil

**Social-emotionelle evner:** børn kan være med fra begge sider og føre ringen op og ned. De lærer at skiftes og samarbejde. **Kognitive evner:** her udvikles logisk tænkning når ringen skal føres op og ned samt vinkles for at passe i hullerne. **Kreative evner:** børn kan sætte deres præg og efterlade ringen i en ny position.



## "Kravle-igennem" panel

**Fysiske evner:** her udvikles krydskoordinering, rumlig bevidsthed og den proprioceptive sans, som børn klatrer og kravler igennem. **Social-emotionelle evner:** man lærer at skiftes og samarbejde når man skal forbi hinanden. **Kognitive evner:** skaber en forståelse af rum, form og mål, som børn skal bedømme om de kan kravle igennem.



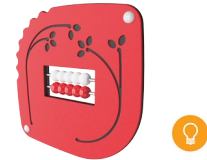
## Sandskovle

**Fysiske evner:** øje-hånd koordinat og push-pull bevægelser. **Social-emotionelle evner:** her tilskyndes børn til samarbejde og giver mulighed for parallel leg. **Kognitive evner:** her understøttes logisk tænkning: forståelsen af årsag og virkning, som børn skifter materialer fra skovl til skovl. **Kreative evner:** bytte rundt på skovle og ændre deres position.



## Talpanel

**Kognitive evner:** stimulerer forståelsen af matematik og tal.



## Kugleramme

**Kognitive evner:** understøtter forståelse af mål.

# Legepanel 4 - Skole

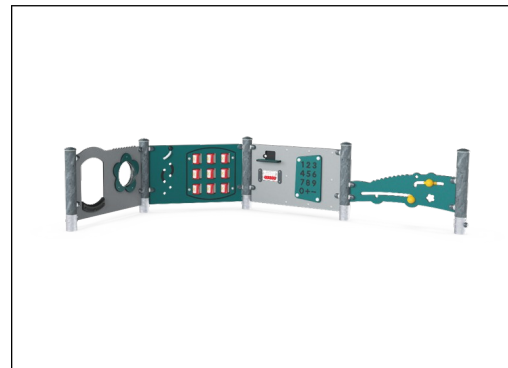
PCM003421



Paneler af 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et meget holdbart materiale, som ikke kun kan genbruges efter brug, men som også består af materiale, der er produceret af +95 % genanvendt materiale fra fødevareemballageaffald.



Stolper med varmgalvaniseret stålfod fås i forskellige materialer: 1) Trykimprægnerede fyrretræsstolper, 2) Forgalvaniseret stål stolper indvendig og udvendig med pulverlakeret topfinish, 3) Blyfri aluminium med farveanodiseret topfinish og 4) Greenline TexMade-stolper af 95 % genanvendt PE- og tekstilaffald.



KOMPAN GreenLine-versioner er designet med ultimative holdbare materialer med den lavest mulige CO<sub>2</sub>e-udledningsfaktor, såsom EcoCore™-paneler af +95 % genbrugsmaterialer som udtjente fiskenet.

Varenr. PCM003421-0950

## Installationsinformation

Maks. faldhøjde	0 cm
Faldområde	20,9 m <sup>2</sup>
Installationstid (timer)	7,0
Udgravningsmængde	0,05 m <sup>3</sup>
Betonmængde	0,00 m <sup>3</sup>
Forankringsdybde	85 cm
Fragtvægt	149 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓ Overflade ✓

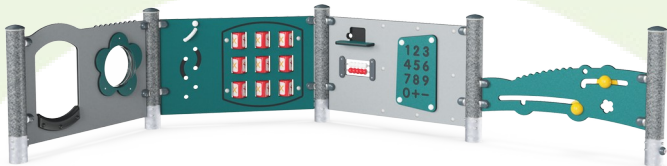
## Garanti

EcoCore HDPE	Livstid
Galvaniseret stål	Livstid
Bevægelige dele	2 år
Stolpe	10 år
Garanterede reservedele	10 år



# Bæredygtighedsdata

PCM003421



Vugge-til-port A1-A3	Total CO <sub>2</sub> udledning	CO <sub>2</sub> e/kg	Genanvendte materialer
	kg CO <sub>2</sub> e	kg CO <sub>2</sub> e/kg	%
PCM003421-0950	170,15	1,63	76,84
PCM003421-0901	236,57	2,51	64,06

Den overordnede ramme for disse faktorer er Environmental Product Declaration (EPD), som kvantificerer "miljøoplysninger om et produkts livscyklus og muliggør sammenligninger mellem produkter, der opfylder samme funktion" (ISO, 2006). Dette følger strukturen og anvender en livscyklusvurderingstilgang til hele produktfasen fra råvarer til fremstilling (A1-A3))

Kompan A/S  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025  
Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

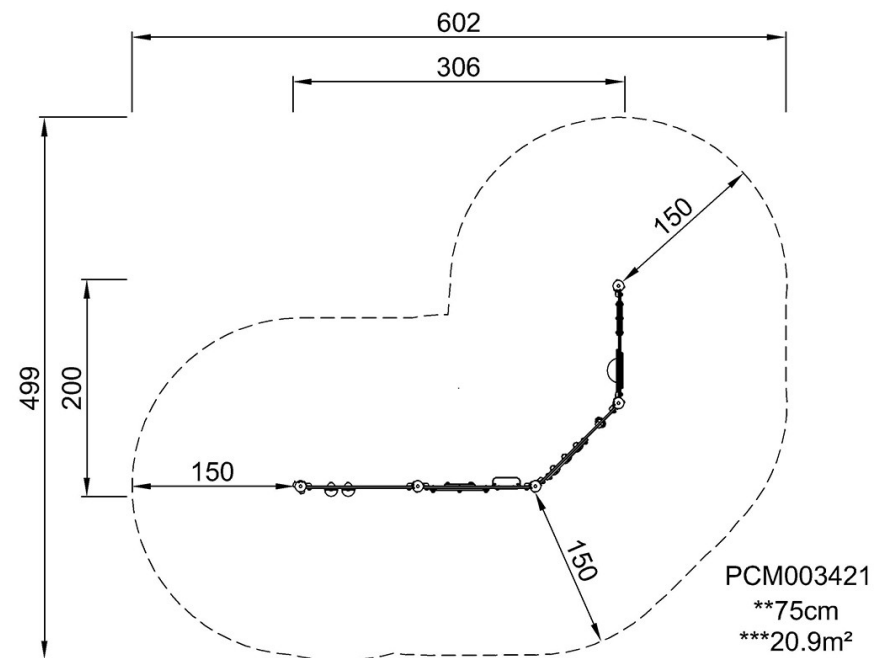


# Legepanel 4 - Skole

PCM003421

\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde | \*\*\* Faldområde

\* Maks. faldhøjde | \*\* Samlet højde



[Klik for at se FRA OVEN](#)

[Klik for at se FRA SIDEN](#)