


Panel de juego 3 - Aprendizaje

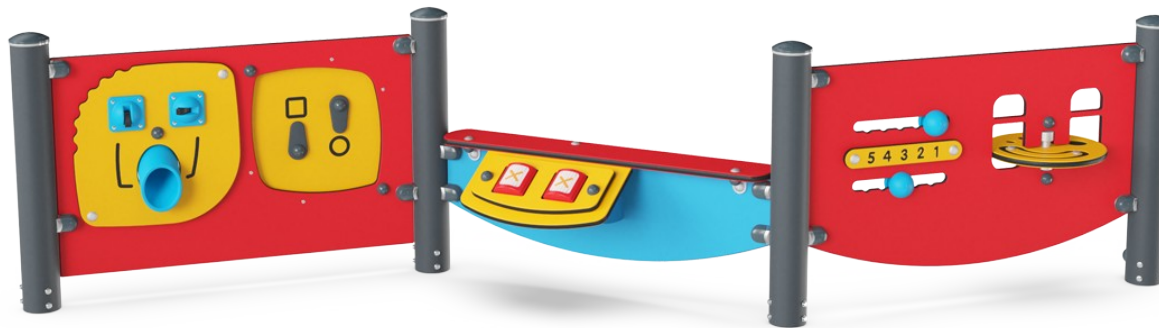
PCM003322

KOMPAN
Let's play

Número de artículo PCM003322-0901

Información general del producto

Dimensiones LxAnch.xAl.	164x273x75 cm
Grupo de edad	1+
Usuarios	10
Opciones de color	



El Panel de Juego de Aprendizaje es sumamente intrigante para los niños gracias a sus variados detalles táctiles. El banco bajo en el centro invita a reuniones y a compartir, y se convierte en un excelente punto para jugar al taller, un juego favorito en los parques. En un lado del banco, las ruedas dentadas y el embudo estimulan las habilidades de

pensamiento lógico de los niños. Las ruedas girarán entre sí, y el embudo transportará los materiales a través de él. Para los niños pequeños, esto entrena su comprensión de la permanencia de los objetos: que los elementos pueden desaparecer de la vista pero seguir estando allí. Los paneles de juego se pueden usar desde ambos lados, lo que fomenta el

juego social y la comunicación.



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

Panel de juego 3 - Aprendizaje

PCM003322



Embudo

Socio-emocional: entrena la cooperación y el respeto de los turnos cuando los niños colocan materiales en el embudo. **Cognitivo:** el paso de los materiales por los embudos favorece el pensamiento lógico de los niños y, en el caso de los más pequeños, la comprensión de la permanencia de los objetos.



Vasos

Cognitivo: comprensión de causa y efecto para los niños pequeños al hacer girar el vaso. Las imágenes estimulan el juego dramático y el desarrollo del lenguaje.



Panel de ruedas de engranaje

Socio-emocional: fomenta las habilidades de cooperación y el respeto y la toma de turnos al girar la rueda dentada. **Cognitivo:** promueve la comprensión de causa y efecto y el pensamiento lógico.



Escritorio

Socio-emocional: buen lugar de encuentro y creador de espacios. El intercambio y la cooperación de ambas partes crean un escenario social que fomenta la comunicación y la cooperación.



Disco giratorio y creadora de sonido

Socio-emocional: estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras. **Cognitivo:** pensamiento lógico, comprensión de la aritmética. **Creativo:** creando sonidos cuando las esferas atraviesan las ranuras.



Dos lados

Socio-emocional: invita a la cooperación y la comunicación. La baja altura y la transparencia del panel hacen posible la interacción entre los dos lados.

Panel de juego 3 - Aprendizaje

PCM003322



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



El panel de música del xilófono consta de material HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Los tubos están hechos de aluminio fundido a presión específicamente aleado para ambientes exteriores. El panel de percusión consta de 2 Conga Drums con tubos de PP y tapa en ABS de color.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM003322-0901

Información de instalación

Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	17,8 m ²
Horas de instalación	6,2
Volumen de excavación	0,11 m ³
Volumen de hormigón	0,00 m ³
Profundidad de anclaje	85 cm
Peso del envío	110 kg
Opciones de anclaje	Suelo duro ✓ Enterrar ✓

Garantías

EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Partes móviles	2 años
Post	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años

Sustainability Data

PCM003322



Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO ₂	CO ₂ e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO ₂ e	kg de CO ₂ e/kg	%
PCM003322-0950	121,11	1,42	78,39
PCM003322-0901	141,28	1,83	71,57

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

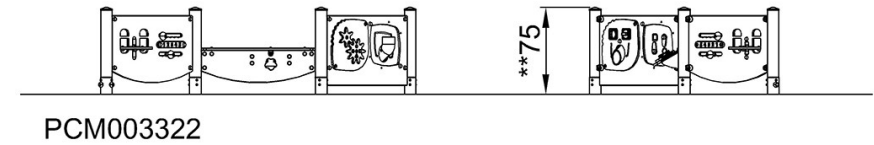
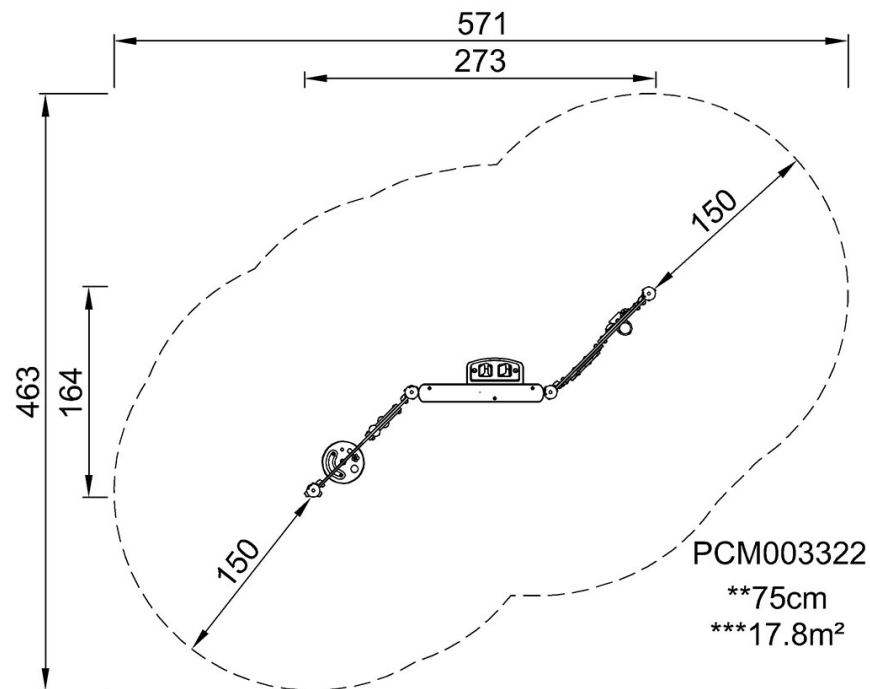


Panel de juego 3 - Aprendizaje

PCM003322

* Altura Máx. de caída | ** Altura total | *** Área de seguridad

* Altura Máx. de caída | ** Altura total



[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)