

Højt legepanel 4 - Skole

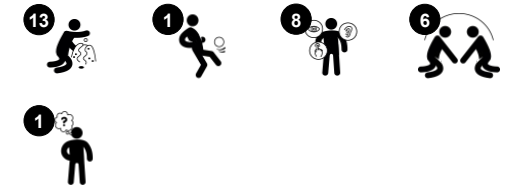
PCM004021

KOMPAN
Let's play

Varenr. PCM004021-0901

Generel produktinformation

Dimensioner LxBxH	306x197x108 cm
Alder	2+
Antal brugere	12
Farvemuligheder	



Legepanelet til skoler er en særdeles stimulerende invitation til leg. De mange, varierede legeaktiviteter vil få børnene til at vende tilbage til panelerne igen og igen. Legepanelet er højt for at gøre det mere inkluderende for ældre børn. Tavlen med kugleramme og kighul er fantastisk til at træne finmotorikken og indbyder til skoleleg. Rolleleg

er en god stimulering af sprog- og kommunikationsevner. Kryds-og-bolle-panelet appellerer til større børn, som træner strategisk tænkning, når de spiller spil med regler. Ansigt og vejr-panelet ansporer til gruppeleg og indbyder til samtaler med sine to sider. Når børn navngiver, genkender og sætter vejret ind i en sammenhæng, udvikler de livsfærdigheder

som rækkefølge og årstid. Ansigterne stimulerer erkendelsen af, at andre kan have andre følelser.



Højt legepanel 4 - Skole

PCM004021



Ansigts- og vejrpanel

Social-emotionelle evner: den tosidet panel tilskynder til gruppeleg og samtaler. **Kognitive evner:** her understøttes sindsteorien: At mennesker har forskellige følelser. Børns forståelse stimuleres af symboler og ansigtsudtryk, som udtrykker følelser. Ved at navngive, kommunikere og kontekstualisere vejrsymbolerne lærer børn vigtige færdigheder, såsom forståelse af årstiderne.



Kighuller

Social-emotionelle evner: inviterer til interaktion og parallel leg når man kigger på hinanden. **Kognitive evner:** understøtter forståelsen af objektpermanens.



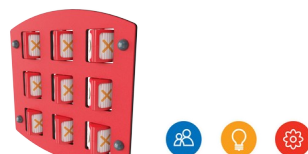
Tal- og formpanel

Kognitive evner: stimulere børns sprogfærdigheder og viden om tal og geometriske former.



Ringspil

Social-emotionelle evner: børn kan være med fra begge sider og føre ringen op og ned. De lærer at skiftes og samarbejde. **Kognitive evner:** her udvikles logisk tænkning når ringen skal føres op og ned samt vinkles for at passe i hullerne. **Kreative evner:** børn kan sætte deres præg og efterlade ringen i en ny position.



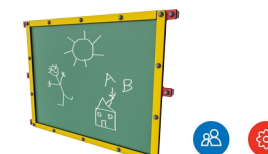
Kryds og bolle panel

Social-emotionelle evner: her stimuleres kommunikation og tage skift. **Kognitive evner:** understøtter strategisk tænkning og regelforståelse. **Kreative evner:** børn kan sætte deres eget præg på panelet.



Kugleramme

Kognitive evner: understøtter forståelse af mål.



Tavle

Social-emotionelle evner: tavlens bredde gør det muligt for flere børn at samarbejde og dele idéer. **Kreative evner:** når man tegner og efterlader et aftryk stimuleres kreativ tænkning.

Højt legepanel 4 - Skole

PCM004021



Paneler af 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et meget holdbart materiale, som ikke kun kan genbruges efter brug, men som også består af materiale, der er produceret af +95 % genanvendt materiale fra fødevareemballageaffald.



Stolper med varmgalvaniseret stålfod fås i forskellige materialer: 1) Trykimprægnerede fyrretræsstolper, 2) Forgalvaniseret stålstolper indvendig og udvendig med pulverlakeret topfinish, 3) Blyfri aluminium med farveanodiseret topfinish og 4) Greenline TexMade-stolper af 95 % genanvendt PE- og tekstilaffald.



KOMPAN GreenLine-versioner er designet med ultimative holdbare materialer med den lavest mulige CO2e-udledningsfaktor, såsom EcoCore™-paneler af +95 % genbrugsmaterialer som udtjente fiskenet.

Varenr. PCM004021-0901

Installationsinformation

Maks. faldhøjde	0 cm
Faldområde	21,0 m ²
Installationstid (timer)	6,7
Udgravningsmængde	0,13 m ³
Betonmængde	0,00 m ³
Forankringsdybde	85 cm
Fragtvægt	154 kg
Forankringsmuligheder	I jorden ✓

Garanti

EcoCore HDPE	Livstid
Galvaniseret stål	Livstid
Bevægelige dele	2 år
Stolpe	10 år
Garanterede reservedele	10 år

EN
1176
compliant

Bæredygtighedsdata

PCM004021



Vugge-til-port A1-A3	Total CO ₂ udledning	CO ₂ e/kg	Gen-anvendte materialer
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e/kg	%
PCM004021-0950	166,42	1,36	80,79
PCM004021-0901	197,37	1,83	73,34

Den overordnede ramme for disse faktorer er Environmental Product Declaration (EPD), som kvantificerer "miljøoplysninger om et produkts livscyklus og muliggør sammenligninger mellem produkter, der opfylder samme funktion" (ISO, 2006). Dette følger strukturen og anvender en livscyklusvurderingstilgang til hele produktfasen fra råvarer til fremstilling (A1-A3))

Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

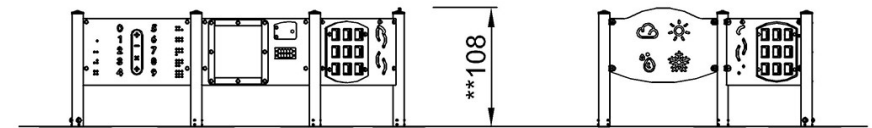
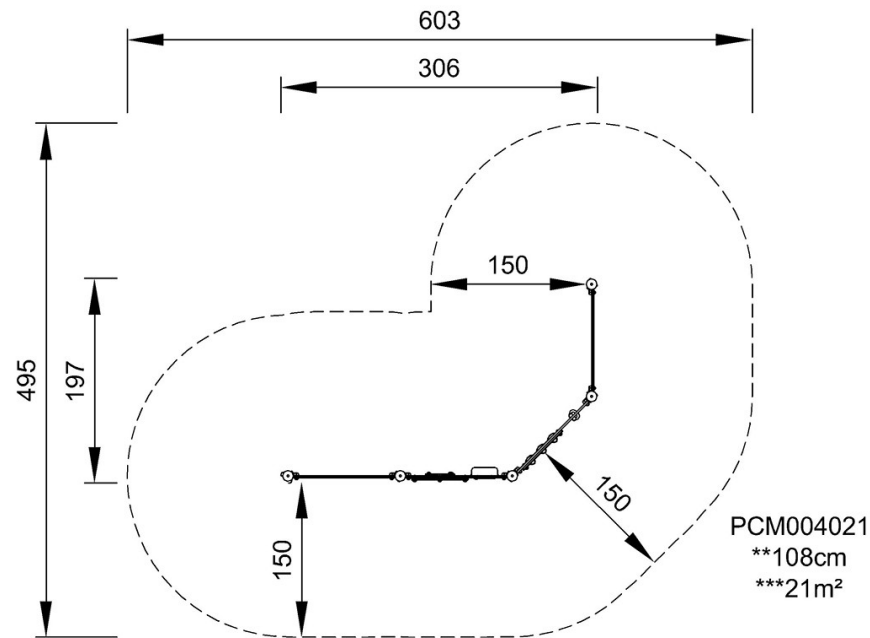


Højt legepanel 4 - Skole

PCM004021

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde | *** Faldområde

* Maks. faldhøjde | ** Samlet højde



PCM004021

[Klik for at se FRA OVEN](#)

[Klik for at se FRA SIDEN](#)