




# Camino sin retorno

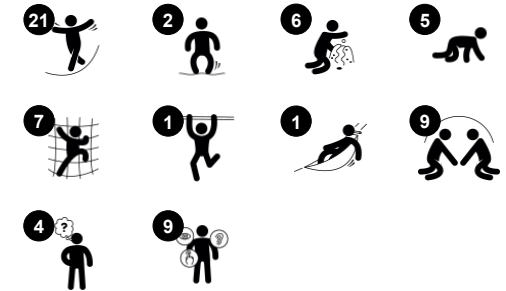
CRP200401



Número de artículo CRP200401-0903

## Información general del producto

Dimensiones LxAnch.xAl.	754x610x341 cm
Grupo de edad	2+
Usuarios	23
Opciones de color	  



Los paneles de juego y los tubos parlantes, así como las versátiles ofertas de escalada, atraen a los niños para que vuelvan una y otra vez al Sendero sin Retorno. Las variadas actividades de los paneles de juego fomentan el juego social y la comprensión causa-efecto. El puente de vallas es un reto divertido para trepar por encima y por debajo, y su variada escalada desafía la coordinación cruzada y la

conciencia espacial del niño. Estas habilidades motrices son fundamentales para comprender el espacio, las formas y las medidas, elementos básicos para entender las matemáticas. La red de araña permite que todos jueguen gracias a los variados puntos de entrada. El puente en cascada rebota suavemente los movimientos de los niños, entrenando sus sentidos del equilibrio y el

espacio. Las diversas actividades del sendero entrenan la musculatura, el equilibrio y la coordinación de los niños, fundamentales para moverse con seguridad por el mundo. Negociar turnos al jugar con otros niños en el sendero favorece las habilidades socioemocionales y la capacidad de hacer amigos.



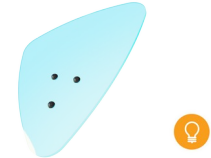
# Camino sin retorno

CRP200401



## Puente Cascada

**Físico:** Entrena el equilibrio, la coordinación y la conciencia espacial. Desarrolla el sentido del ritmo y la sincronización de los niños mientras mueven el cuerpo por el puente. Se utilizan todos los músculos para mantener la tensión. **Socio-emocional:** respetar los turnos y tener en cuenta a los demás al adelantarse. **Cognitivo:** la comprensión de la causa y el efecto se apoya en el efecto de rebote del movimiento de los demás.



## Panel dicróico de colores

**Cognitivo:** preguntarse, comprender y explicar las razones de la aparición del color favorece las habilidades de pensamiento lógico.



## Agujero con ventana de burbujas y membrana

**Físico:** el agujero permite trepar y gatear por él, desarrollando la coordinación cruzada, la propiocepción y la conciencia espacial. **Socio-emocional:** cooperación y respeto de los turnos al adelantarse unos a otros. **Cognitivo:** Comprender el espacio, la forma y las medidas al ver si el cuerpo cabe por el agujero. Comprender la permanencia de los objetos en juegos como el cucú.



## Red Araña

**Físico:** Al subir a la red se entrenan la coordinación cruzada, el equilibrio y la conciencia espacial. Se utilizan todos los músculos principales al cruzar la red y utilizar la cuerda central como soporte de balanceo. **Socio-emocional:** las mallas grandes permiten sentar a más niños juntos, compartiendo. Los niños cooperan y se turnan cuando se pasan unos a otros. **Cognitivo:** la comprensión de la causa y el efecto se apoya en el efecto de rebote del movimiento de los demás.



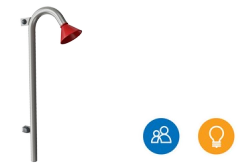
## Esfera y ventana con cortinas

**Físico:** El control motor fino se entrena cuando los niños tiran de las cortinas. **Socio-emocional:** la interacción social entre ambas partes favorece las habilidades de turnarse y cooperar. **Cognitivo:** Comprensión de la permanencia de los objetos en juegos como el cucú. Apoyo al juego dramático, que fomenta las habilidades lingüísticas. **Creativo:** dejar una marca, decidir cómo colocar la esfera o las cortinas.



## Puente de vallas desigual

**Físico:** Se entrenan los músculos de brazos, piernas y tronco al subir o bajar por el puente. Se estimulan el equilibrio, la conciencia espacial y la propiocepción, habilidades motrices que ayudan a los niños a moverse con confianza. **Socio-emocional:** se fomenta la cooperación y la toma de turnos al adelantar a otros niños. **Cognitivo:** la comprensión de la causa y el efecto se apoya en el efecto de rebote del movimiento de los demás.



## Tubo parlante

**Socio-emocional:** fomenta la comunicación y la interacción social. **Cognitivo:** evoca curiosidad y estimula la comprensión de la causa y el efecto y la permanencia del objeto: los objetos y las personas existen también cuando están fuera de la vista.

# Camino sin retorno

CRP200401



Cuerdas de PES estabilizado a los rayos UV con refuerzo interior de cable de acero. El hilo de poliéster está fabricado con un 95% de materiales postconsumo y se funde por inducción en cada hebra para obtener una excelente resistencia al desgaste.



Las abrazaderas Corocord 'S' se utilizan como conexiones universales en los productos Corocord. Las varillas de acero inoxidable de 8 mm con bordes redondeados se presionan alrededor de las cuerdas con una prensa hidráulica especial, lo que las convierte en el conector ideal: seguro, duradero y a prueba de vandalismo, todo mientras permite el movimiento típico de las estructuras de juego de la cuerda.



Las abrazaderas inteligentes Corocord están cuidadosamente diseñadas en cada detalle para garantizar una flexibilidad superior en material de aluminio de alta calidad. Las abrazaderas inteligentes se fijan alrededor de los postes con cuatro pernos de acero. Los puntos de fijación no utilizados se cierran con tapones de PA.



Las superficies de acero están galvanizadas en caliente por dentro y por fuera con zinc sin plomo. La galvanización tiene una excelente resistencia a la corrosión en ambientes exteriores y requiere poco mantenimiento.



Paneles de EcoCore™ de 19 mm. EcoCore™ es un material muy duradero y respetuoso con el medio ambiente, que no solo es reciclable después de su uso, sino que además está fabricado con un 95% de material reciclado procedente de residuos de envasado de alimentos.



Las cubiertas de postes redondos grises están soportadas por acero galvanizado por inmersión en caliente y fabricadas con material moldeado de PP postconsumo al 75% con un patrón antideslizante y una superficie texturizada.

Número de artículo CRP200401-0903	
Información de instalación	
Altura máxima de caída	78 cm
Área de seguridad	58,5 m²
Horas de instalación	22,9
Volumen de excavación	2,39 m³
Volumen de hormigón	1,08 m³
Profundidad de anclaje	90 cm
Peso del envío	730 kg
Opciones de anclaje	Enterrar ✓ Suelo duro ✓
Garantías	
Cuerda Corocord	10 años
EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Cubiertas PP	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años

**EN**  
**1176**  
compliant



# Sustainability Data

CRP200401



Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO <sub>2</sub>	CO <sub>2</sub> e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO <sub>2</sub> e	kg de CO <sub>2</sub> e/kg	%
CRP200401-0903	1.663,97	3,14	54,55

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



### Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Corocord



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Corocord" represented by item no.: COR314011-1101.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025  
Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

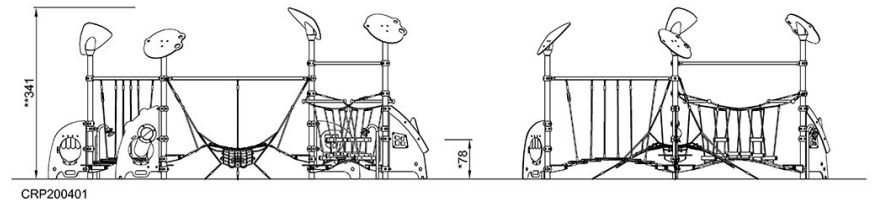
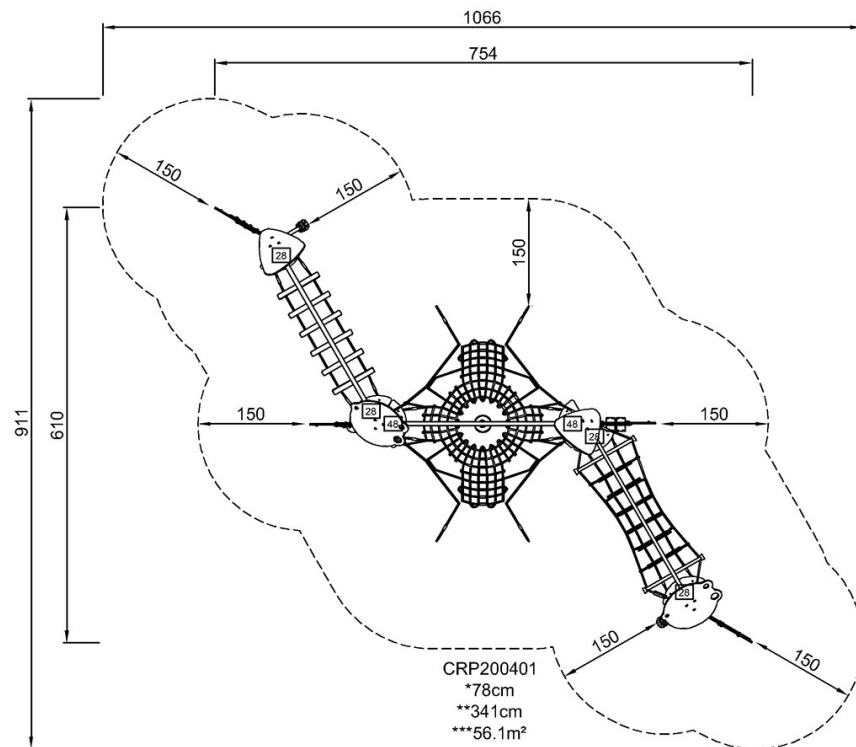


# Camino sin retorno

CRP200401

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total | \*\*\* Área de seguridad

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total



[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)