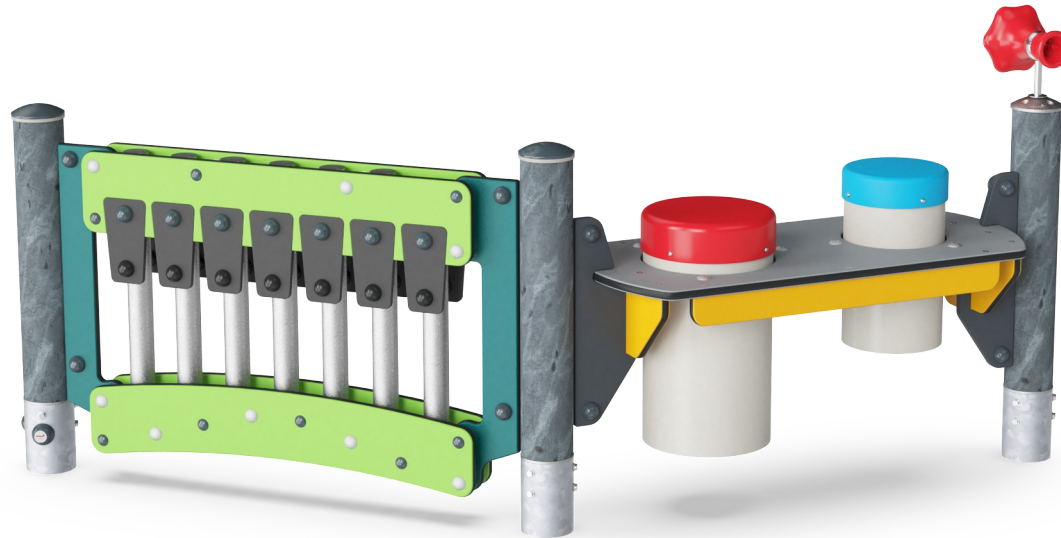


Panel de Juego 2 - Música

PCM003121

KOMPANI
Let's play



Número de artículo PCM003121-0950

Información general del producto

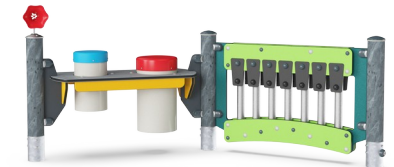
Dimensiones LxAnch.xAl.	198x96x92 cm
Grupo de edad	1+
Usuarios	7
Opciones de color	



El Panel de Juego 2 - Música atrae enormemente a los niños con sus coloridas combinaciones de ritmo, sonidos y tonos. Volverán una y otra vez para formar parte del juego creativo, solos o con amigos y profesores. Los tubos de música ofrecen variaciones sensoriales con un resultado sonoro tonal. Los niños entrenan la

coordinación mano-ojo, que es crucial para el control del movimiento y, por ejemplo, la escritura a mano. Se pueden golpear las aletas de goma negra o los tubos y crear melodías. Esto entrena el pensamiento lógico y creativo e invita a la cooperación y al juego social. El Panel de Percusión es una inmensa invitación al juego para los niños: Los tambores pueden

tocarse solos o en grupo. Hay espacio para que muchos usuarios se congreguen a su alrededor. Esto fomenta la interacción social y la cocreación al tocar los tambores y cantar con ellos. También estimula la cognición y la creatividad, ya que los niños crean reglas y ritmos juntos o individualmente.



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

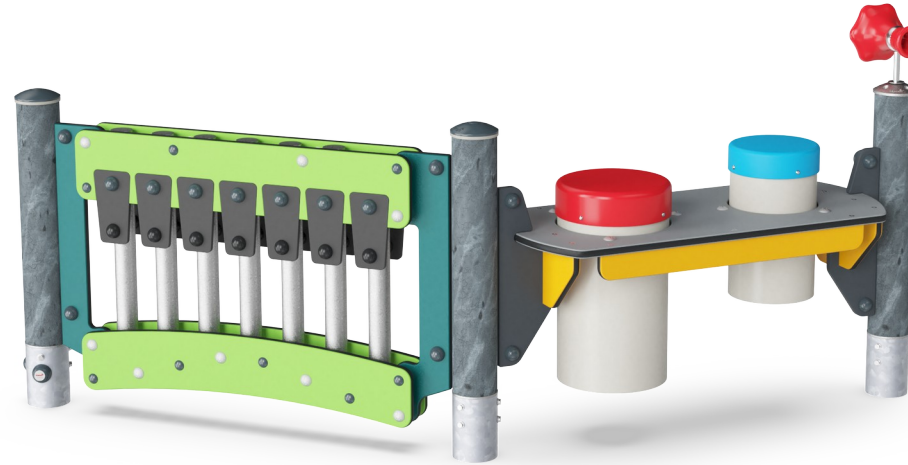
Panel de Juego 2 - Música

PCM003121



Megáfono

Socio-emocional: inspira habilidades de comunicación y del respeto por la toma de turnos. **Cognitivo:** la distorsión del sonido evoca curiosidad y estimula la comprensión de la causa y el efecto.



Tubos Musicales

Socio-emocional: invitar a la interacción social y a la cocreación para más niños, por ambas partes. **Cognitivo:** comprensión de la causa y el efecto al golpear los tubos. **Creativo:** la creación de diferentes intensidades y tonalidades estimula la capacidad creativa.



Dos lados

Socio-emocional: invita a la cooperación y la comunicación. La baja altura y la transparencia del panel hacen posible la interacción entre los dos lados.



Tambores

Socio-emocional: cooperación y cocreación, juego paralelo y en grupo. **Cognitivo:** la comprensión de la causa y el efecto al crear sonidos, apoyando el sentido del ritmo, que es esencial para las habilidades de pre-lectura. **Creativo:** crear y dejar huella con el sonido.



Tonalidad

Cognitivo: pensamiento creativo al combinar tonos en melodías. **Creativo:** componer nuevas combinaciones tonales estimula la creatividad.



Solapas de goma

Socio-emocional: las dos filas de solapas invitan a la cooperación y a la cocreación. **Cognitivo:** comprensión de causa y efecto al descubrir el sonido de las aletas al chocar con los tubos.

Panel de Juego 2 - Música

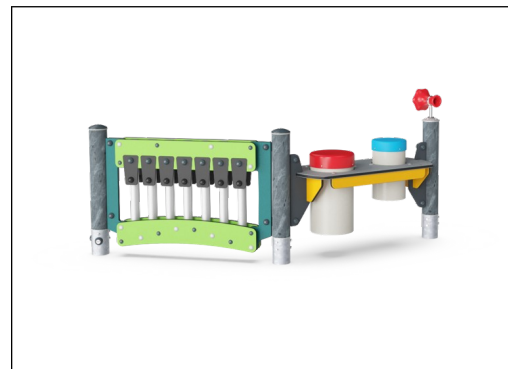
PCM003121



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



El panel de música del xilófono consta de material HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Los tubos están hechos de aluminio fundido a presión específicamente aleado para ambientes exteriores. El panel de percusión consta de 2 Conga Drums con tubos de PP y tapa en ABS de color.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM003121-0950

Información de instalación

Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	14,7 m ²
Horas de instalación	4,6
Volumen de excavación	0,05 m ³
Volumen de hormigón	0,00 m ³
Profundidad de anclaje	85 cm
Peso del envío	94 kg
Opciones de anclaje	Enterrar ✓ Suelo duro ✓

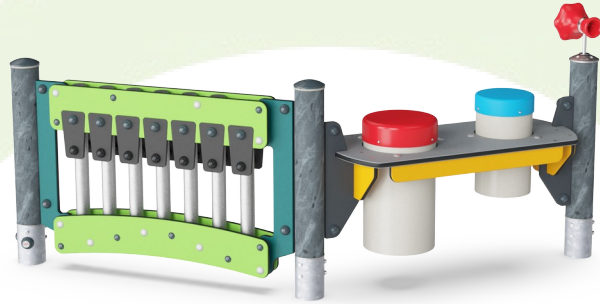
Garantías

EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Partes móviles	2 años
Post	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años



Sustainability Data

PCM003121



Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO ₂	CO ₂ e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO ₂ e	kg de CO ₂ e/kg	%
PCM003121-0950	140,81	2,00	63,91
PCM003121-0901	174,06	2,74	50,74

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

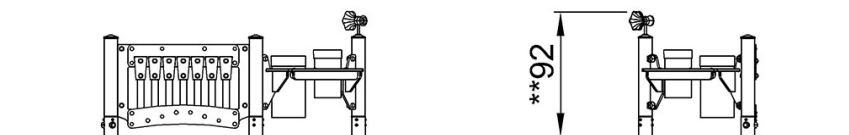
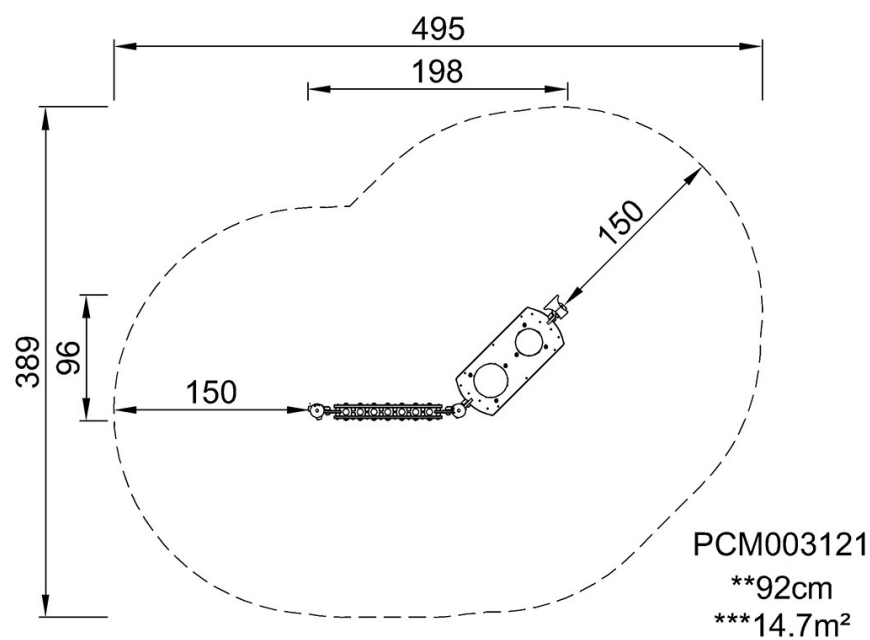


Panel de Juego 2 - Música

PCM003121

* Altura Máx. de caída | ** Altura total | *** Área de seguridad

* Altura Máx. de caída | ** Altura total



PCM003121

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)