

# Panneau de jeux haut 3, Apprentissage

PCM003921

**KOMPANI**  
Let's play



Référence PCM003921-0901

## Informations générales

Dimensions LxPxH	273x164x105 cm
Age minimum	2+
Capacité idéale (utilisateurs)	10
Options de couleurs	



Le panneau d'apprentissage est extrêmement intrigant pour les enfants grâce à la richesse et à la variété des détails tactiles. Le panneau de jeu est haut pour mieux accueillir les enfants plus âgés. Le comptoir du milieu invite à la rencontre et au partage et constitue un point de départ idéal pour jouer à l'atelier, l'un des jeux préférés de la cour de récréation. D'un côté du

comptoir, des roues dentées et un entonnoir stimulent la pensée logique des enfants. Les roues tournent l'une sur l'autre et l'entonnoir transporte les matériaux. Pour les jeunes enfants, cela permet de comprendre la permanence des objets : les objets peuvent apparaître hors de vue mais être toujours là. Les panneaux de jeux peuvent être joués des

deux côtés, ce qui favorise le jeu social et la communication.



Les données peuvent être modifiées sans préavis.

# Panneau de jeux haut 3, Apprentissage

PCM003921



## Entonnoir

**Socio-émotionnel:** stimule coopération & prise de tours en mettant des matériaux dans l'entonnoir. **Cognitive:** Le passage des matériaux dans les entonnoirs favorise la pensée logique des enfants et, pour les plus jeunes, la compréhension de la permanence de l'objet : les matériaux ne disparaissent pas mais passent à l'autre bout.



## Gobelets

**Cognitive:** compréhension de la relation de cause à effet pour les tout-petits en faisant tourner le gobelet. Les images stimulent le jeu théâtral & favorise le développement du langage.



## Panneau des roues dentées

**Socio-émotionnel:** la coopération et la prise de tours sont encouragées lors de la rotation de la roue. **Cognitive:** stimule compréhension de la relation de cause à effet et pensée logique.



## Bureau

**Socio-émotionnel:** le partage et la coopération des deux côtés créent un scénario social qui soutient la communication et l'interaction sociale.



## Disque tournant et créateur de sons

**Socio-émotionnel:** le caractère biface stimule le jeu en groupe et les conversations. **Cognitive:** stimule la pensée logique & la compréhension de calcul. **Créative:** créer des sons lorsque les sphères passent dans les rainures.



## Deux côtés

**Socio-émotionnel:** invite à la coopération et à la communication. La faible hauteur et la transparence du panneau rendent l'interaction possible entre les deux côtés.

# Panneau de jeux haut 3, Apprentissage

PCM003921



Panneaux de 19 mm EcoCore™, matériau hautement durable et respectueux de l'environnement, qui est non seulement recyclable après utilisation, mais se compose également d'un noyau fabriqué à partir de matériaux post-consommation recyclés à 100 % à partir de déchets d'emballages alimentaires.



Les poteaux principaux avec pied en acier galvanisé à chaud sont disponibles en différents matériaux : Poteaux en bois de pin imprégnés sous pression. Poteaux en acier Pré-galvanisé à l'intérieur et à l'extérieur avec finition thermolaquée. Poteaux en Aluminium sans plomb avec finition supérieure colorée anodisée. Poteaux GreenLine (conception Verte TexMade) conçus à partir de PolyEthylène et déchets textiles recyclés à 100 % post-consommation.



Le panneau de musique Xylophone est composé d'un matériau HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Les tuyaux sont en aluminium moulé sous pression spécialement allié pour les environnements extérieurs. Le panneau de percussion se compose de 2 Conga Drums avec des tubes en PP et un plateau en ABS coloré.



Les versions KOMPAN GreenLine (conception Verte) sont conçues à partir de matériaux respectueux de l'environnement dont le facteur d'émission de CO2e est le plus bas possible, tels que les panneaux EcoCore™ provenant à 100 % de déchets océaniques recyclés après consommation.

Référence PCM003921-0901

## Installation

Hauteur de Chute Max.	0 cm
Zone de sécurité	17,8 m <sup>2</sup>
Temps total d'installation	6,6
Volume d'excavation	0,11 m <sup>3</sup>
Volume de béton	0,00 m <sup>3</sup>
Profondeur ancrage	85 cm
Poids d'expédition	120 kg
Options d'ancrage	A enterrer <input checked="" type="checkbox"/>

## Garantie

EcoCore HDPE	Garanti à vie
Acier galvanisé	Garanti à vie
Pièces mobiles	2 ans
Poteau	10 ans
Dispo pièces après arrêt fab.	10 ans

**EN**  
**1176**  
compliant

# Données sur le développement durable

PCM003921



Cradle to Gate A1-A3	Émissions totales de CO <sub>2</sub>	CO <sub>2</sub> e/kg	Matériaux recyclés
	kg CO <sub>2</sub> e	kg CO <sub>2</sub> e/kg	%
PCM003921-0950	123,08	1,30	80,06
PCM003921-0901	147,82	1,78	72,18

Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

**Kompan A/S**  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



Verification of CO<sub>2</sub> calculation of:  
Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

**Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025**

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

**Publication date: 30. October 2023**

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

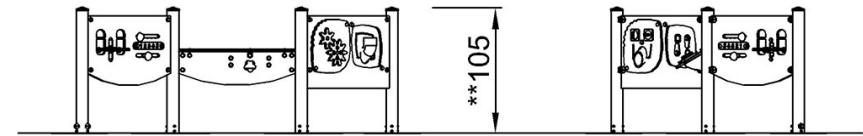
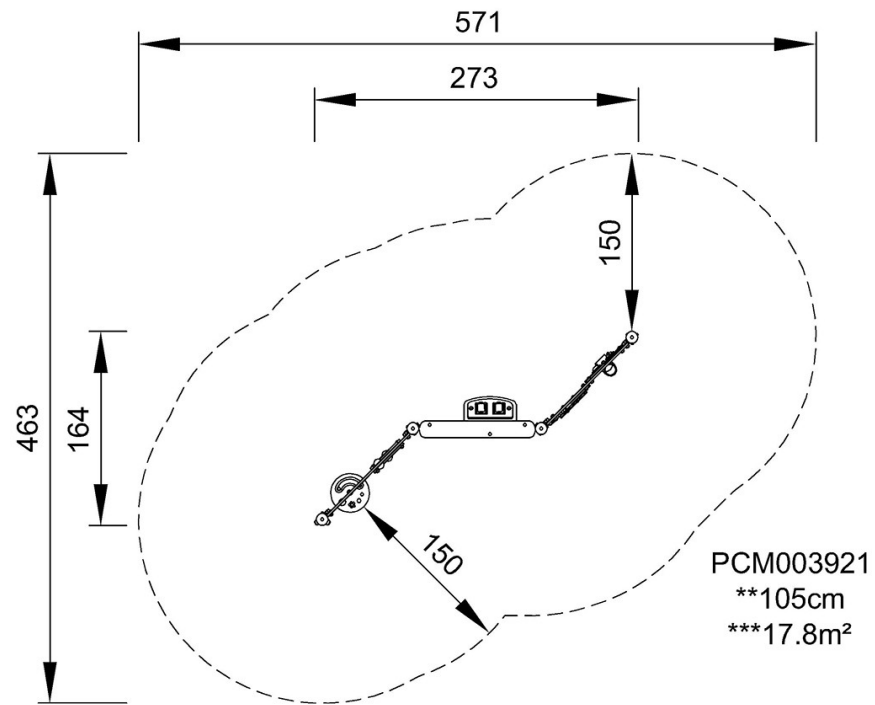


# Panneau de jeux haut 3, Apprentissage

PCM003921

\* Hauteur de chute maximale | \*\* Hauteur totale | \*\*\* Zone de sécurité

\* Hauteur de chute maximale | \*\* Hauteur totale



PCM003921

[Cliquez pour voir le rapport VUE DE DESSUS](#)

[Cliquez pour voir le rapport VUE LATÉRALE](#)