

# Play Panel 4 - Szkoła

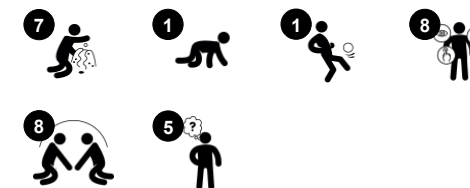
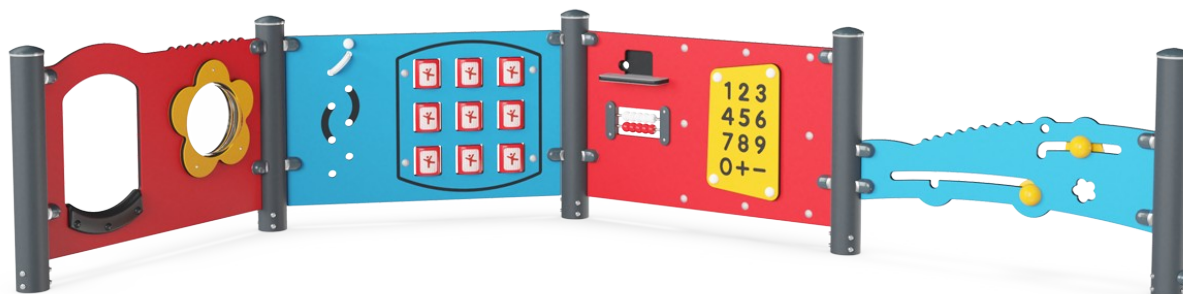
PCM003422

**KOMPANI**  
Let's play

Nr produktu PCM003422-0901

## Ogólne Informacje o Produkcie

Wymiary DxSzxW	306x200x75 cm
Grupa wiekowa	1+
Max. Ilość Osób	14
Dostępne kolory	



Play Panel 4 Szkoła to niezwykle stymulujące zaproszenie do zabawy dla małych dzieci. Liczne, zróżnicowane aktywności sprawiają, że dzieci będą powracać do paneli raz po raz. Panel z miarkami do zabawy może być używany z obu stron, a materiały można transportować i przesuwać, co jest świetnym treningiem umiejętności logicznego myślenia dla małych dzieci. Tablica z liczydem i

wizjerem doskonale nadaje się do treningu umiejętności motorycznych i zachęca do zabawy w szkołę. Zabawy z odgrywaniem ról to świetna stymulacja umiejętności językowych i komunikacyjnych. Panel Kółko i Krzyżyk jest skierowany do starszych dzieci, które trenują myślenie strategiczne podczas zabawy w gry z zasadami. Panel Wdrap się i Spójrz przedstawia dwie bardzo popularne czynności:

raczkowanie i zerkanie. Koordynacja krzyżowa trenowana podczas raczkowania i wspinaczki jest podstawą zrozumienia przez dzieci przestrzeni, kształtów i miar, a ostatecznie matematyki. Okno z bąbelkami zwiększa głośność dzieci, gdy do niego mówią. To sprawi, że będą wracać wielokrotnie, po więcej gier pełnych zabawy ze znajomymi.



Dane mogą się zmienić bez powiadomienia.

# Play Panel 4 - Szkoła

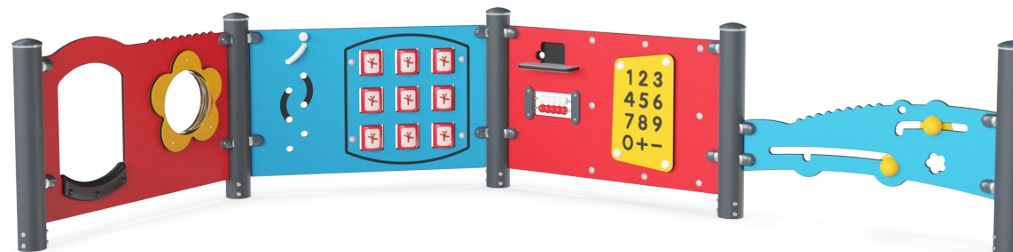
PCM003422

**KOMPANI**  
Let's play



## Okno bańka

**Społeczno-Emocjonalne:** zachęca do interakcji między otoczeniem a wnętrzem.  
**Poznawcze:** zniekształca dźwięk głosu, rozwijając logiczne myślenie.



## Panel kółko i krzyżyk

**Społeczno-Emocjonalne:** stymuluje umiejętności komunikacji i przyjmowania kolejności. **Poznawcze:** wspomaga rozumienie zasad oraz myślenia strategicznego **Twórcze:** pozostawianie po sobie śladu w momencie gdy bęben pozostawiony jest w nowej pozycji.



## Gra w pierścieniu

**Społeczno-Emocjonalne:** współpraca z obu stron przy prowadzeniu obręczy w górę i w dół ćwiczy umiejętność przyjmowania kolejności i kooperacji. **Poznawcze:** ustalenie, jak obrócić pierścieni, aby pasował do otworów i poruszał się w górę lub w dół, ćwiczy umiejętności logiczne. **Twórcze:** pozostawienie pierścieni w nowych pozycjach pozostawia ślad na placu zabaw.



## Przeście do czołgania

**Fizyczne:** otwór umożliwia wspinanie się i czołganie, rozwijając koordynację krzyżową, propriocepcję i świadomość przestrzenną. **Społeczno-Emocjonalne:** współpraca i wykonywanie zwrotów podczas mijania się **Poznawcze:** zrozumienie przestrzeni, kształtów i wymiarów podczas sprawdzania, czy ciało może zmieścić się w otworze.



## Szufelki do piasku

**Fizyczne:** koordynacja ręka-oko i ruchy pchająco-ciągające. **Społeczno-Emocjonalne:** zachęca do współpracy ze względu na dwustronny charakter i zapewnia równoległą rozgrywkę. **Poznawcze:** logiczne myślenie: rozumienie przyczyny i skutku podczas przesuwania czerpaków w rowkach lub przenoszenia materiałów z czerpaka do czerpaka. **Twórcze:** przesuwanie czerpaków oraz ustawianie ich w nowych pozycjach



## Panel numeryczny

**Poznawcze:** stymuluje zrozumienie liczenia i matematyki.



## Liczydło

**Poznawcze:** wspiera zrozumienie miar.

# Play Panel 4 - Szkoła

PCM003422

**KOMPAN**  
Let's play



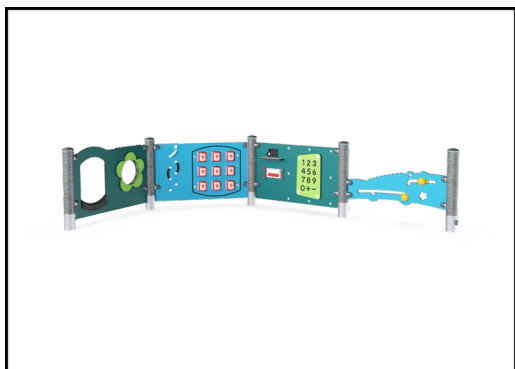
Panele wykonane są z 19mm EcoCore™. EcoCore™ to niezwykle wytrzymały materiał, przyjazny środowisku, który nie tylko może być poddany procesowi recyklingu, ale również jego podstawa wykonana jest w 95% z materiałów pokonsumenckich wykonanych z zużytych opakowań po żywności.



Ksylofonowe panele muzyczne zawierają materiał HDPE 19mm EcoCore™, wykonany w 95% z przetworzonych materiałów pokonsumenckich wykonanych m.in. z zużytych opakowań na żywność, zarówno wkolorowej, zewnętrznej jak i wewnętrznej części. Rury są wykonane z odlewu aluminiowego specjalnie stopionego na potrzeby warunków zewnętrznych. Panel perkusyjny zawiera 2 Bębny Kongi z rurkami polipropylenowymi i górę pokrytą tworzywem ABS.



Główne słupy ze stopą stalową ocynkowaną ognioowo są dostępne w różnych wersjach materiałowych: słupki z drewna sosnowego impregnowanego ciśnieniowo, wstępnie ocynkowane wewnątrz i na zewnątrz ze stalowymi słupkami malowanymi proszkowo; aluminium bezołowiowe z z anodyzowanym kolorem górnym wykończeniem; słupy Greenline TexMade wykonane w 95% z pokonsumenckiego przetworzonego PE i odpadów tekstylnych.



Wersje KOMPAN GreenLine zostały zaprojektowane z materiałów przyjaznych dla środowiska o najniższym możliwym współczynniku emisji CO2e, takich jak panele EcoCore™ w 95% wykonane z recyklingu pokonsumenckich odpadów oceanicznych.

Nr produktu PCM003422-0901

## Informacje Dotyczące Instalacji

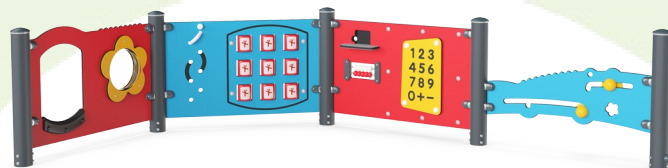
Max. wysokość upadku	0 cm
Strefa bezpieczeństwa	20,9 m <sup>2</sup>
Czas instalacji	6,8
Objętość wykopu	0,13 m <sup>3</sup>
Objętość betonu	0,00 m <sup>3</sup>
Głębokość podstawy (standardowa)	85 cm
Waga przesyłki	134 kg
Opcje kotwiczenia	Powierzchnia ✓ W ziemi ✓

## Informacje o Gwarancji

EcoCore HDPE	Dożywnia
Galw. Stal	Dożywnia
Części Ruchome	2 lata
Słup	10 lat
Części Zapasowe	10 lat

# Dane Dotyczące Zrównoważonego Rozwoju

PCM003422



**Od wydobycia surowców do opuszczenia wytwórni A1–A3**

**Całkowita emisja CO<sub>2</sub>**

**CO<sub>2</sub>e na kg produktu**

**Materiały pochodzące z recyklingu**

kg CO<sub>2</sub>e

kg CO<sub>2</sub>e/kg

%

**PCM003422-0950**

170,09

1,63

76,93

**PCM003422-0901**

195,31

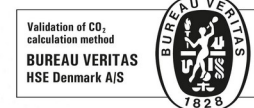
2,06

69,86

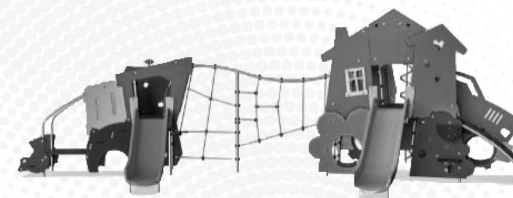
Ogólne ramy stosowane dla tych czynników to Środowiskowa Deklaracja Produktu (EPD), która określa ilościowo "informacje środowiskowe dotyczące cyklu życia produktu i umożliwia porównywanie produktów spełniających tę samą funkcję" (ISO, 2006). W niniejszym dokumencie przyjęto strukturę i zastosowano podejście oceny cyklu życia w odniesieniu do całego etapu produktu, od surowców po produkcję (A1-A3).

## Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

**Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025**

**Verified by:**

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

**Publication date: 30. October 2023**

**By Bureau Veritas HSE**  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000



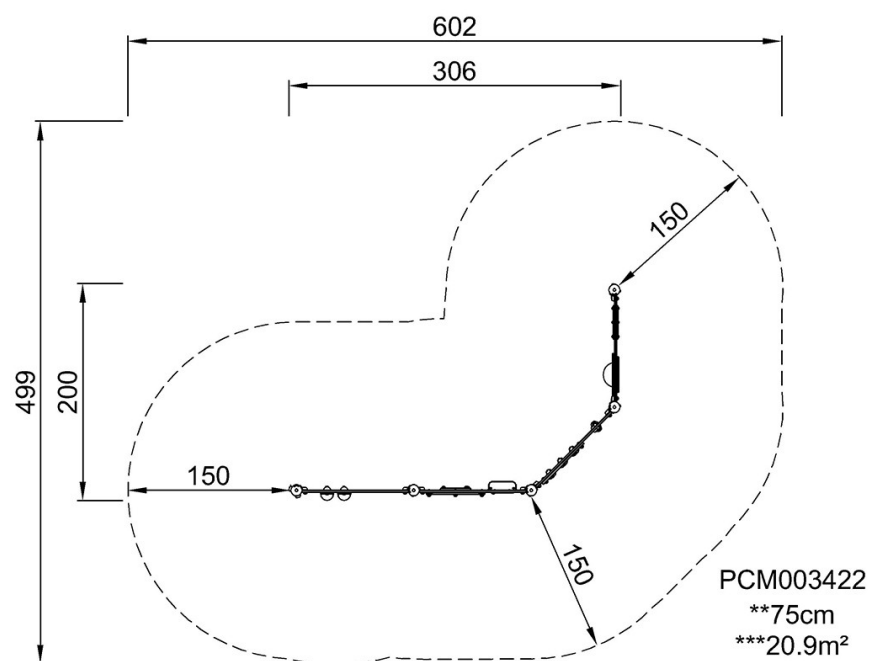
# Play Panel 4 - Szkoła

PCM003422

**KOMPANI**  
Let's play

\* Max Wys. Upadku | \*\* Wysokość | \*\*\* Strefa Bezpieczeństwa

\* Max Wys. Upadku | \*\* Max Wysokość



PCM003422

[Kliknij, aby zobaczyć RZUT Z GÓRY](#)

[Kliknij, aby zobaczyć RZUT BOCZNY](#)