

Spielschiff Fregatte

PCM102721

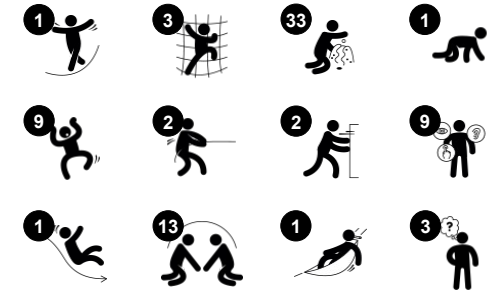
KOMPAN
Let's play



Produktnummer PCM102721-0901

Allgemeine Produktinformation

Maße L x B x H	790x616x561 cm
Empfohlenes Alter	2+
Spielkapazität (Nutzer)	35
Farbauswahl	



Dieses fantastische Spielschiff ist aufregend und voller abwechslungsreicher Spielaktivitäten, die Rollenspiele anregen und Kindern erforschendes Spielen im Freien ermöglichen. Auf diese Weise werden sie zum langen Spielen motiviert und wollen immer wieder aufs Neue zurückkehren. Die vielfältigen Möglichkeiten zum Klettern stimulieren ihre Kreuzkoordination und verbessern die Eigenwahrnehmung, was für

die Verbesserung der Lesefähigkeiten von grundlegender Bedeutung ist. Das Spielen auf einem Schiff fördert Rollenspiele, die bekanntlich die Sprachentwicklung und das kooperative Spielen anregen. Die Abwechslung von beweglichen Elementen und Spieltafeln sowohl auf Bodenebene als auch auf erhöhter Ebene, unterstützt ebenfalls vielfältiges Spielen und regt gleichzeitig die Denkfähigkeiten und die Interaktion an. Unter Deck befindet sich ein

großer Bereich, u.a. mit einem Sandrohr und einer Zahlentafel, die sich hervorragend für das Verständnis der Objektbeständigkeit und beispielsweise für das Rechnen eignen. Beim Hinuntersausen auf der Rutsche haben die Kinder nicht nur großen Spaß, sondern unterstützen zusätzlich den Gleichgewichtssinn und die Körperhaltung.



Spielschiff Fregatte

PCM102721



Rutsche

Physisch: rutschen fördert das räumliche Bewusstsein und den Gleichgewichtssinn. Ausserdem wird die Rumpfmuskulatur trainiert, wenn man aufrecht sitzt und hinunterrutscht. **Sozial-Emotional:** empathie wird durch Abwechseln entwickelt. **Kognitiv:** kleine Kinder entwickeln ihr Verständnis für Raum, Geschwindigkeit und Entfernungen, wenn sie schnell hinuntergleiten.



Xylophon-Musikpanel

Sozial-Emotional: lädt auf beiden Seiten zur sozialen Interaktion und Mitgestaltung für mehr Kinder ein. **Kognitiv:** verständnis von Ursache und Wirkung beim Anschlagen von Rohren und der Geräuscherzeugung. **Kreativ:** das Treffen unterschiedlicher Töne stimuliert die kreativen Fähigkeiten.



Seilleiter

Physisch: die Kreuzkoordination wird gefördert, wenn die Kinder die Leiter hinaufklettern. Das Klettern trainiert auch die Bein- und Armmuskulatur.



Fenster mit Vorhängen

Physisch: Die taktile Stimulation unterstützt die sensorischen Fähigkeiten, wenn Kinder die Eigenschaften der Materialien erkunden. **Sozial-Emotional:** Die soziale Interaktion zwischen drinnen und draußen, fördert das sich Abwechseln und die Kooperation. **Kognitiv:** Hilft beim Spielen von beispielsweise "Guck-Guck" die Objektpermanenz zu verstehen. Unterstützt das Rollenspiel und fördert die Sprachkenntnisse. **Kreativ:** es kann eine Spur hinterlassen werden, indem die Vorhänge verschoben werden.



Durchkriech-Loch

Physisch: durch das Loch kann man klettern und kriechen und dabei die Kreuzkoordination, die Propriozeption und das räumliche Bewusstsein trainieren. **Sozial-Emotional:** zusammenspielen beim Treffen anderer Kinder. **Kognitiv:** das Verständnis für Raum, Form und Maße wird trainiert.



Fernglas

Kognitiv: das Fernglas legt ein greifbares Thema fest und regt so zum dramatischen Spiel an. Dramatisches Spiel ist ein großartiger Trainer für Sprache und die Kommunikationsfähigkeiten. **Kreativ:** das Fernglas kann in alle Richtungen gedreht werden. Der Blick hindurch ermöglicht eine neue Perspektive auf die Welt.



Gesichter-Spieltafel

Sozial-Emotional: regt durch die Zweiseitigkeit zu Gruppenspielen und Konversationen mit anderen an. **Kognitiv:** stimuliert die Empathie: dass andere Kinder andere Gefühle haben können als man selbst. Verbessert das Verständnis von Symbolen und Gesichtsausdrücken als Symbole für Gefühle.

Spielschiff Fregatte

PCM102721



Wände aus 19 mm EcoCore™. EcoCore™ ist ein äußerst langlebiges, ressourcenschonendes Material, das nicht nur nach Gebrauch recycelbar ist, sondern auch aus Material besteht, das zu +95 % aus recyceltem Post-Consumer-Material aus Lebensmittelverpackungsabfällen hergestellt wird.



Die Hauptpfosten mit feuerverzinkten Stahlfüßen sind in verschiedenen Materialien erhältlich: Druckimprägnierte Kiefernholzpfosten, verzinkte pulverbeschichtete Stahlpfosten oder bleifreie, farbig eloxierte Aluminiumpfosten.



Alle Bodenplatten werden von einzigartig gestalteten kohlenstoffarm gefertigten Aluminiumprofilen und mehreren Befestigungen getragen. Die grau gefärbten, spritzgussgeformten Bodenplatten bestehen zu 75 % aus Post-Consumer-Abfällen (PP-Material) und haben ein rutschfestes Muster und eine strukturierte Oberfläche.



Die Rutschen sind in verschiedenen Materialien und Farben erhältlich: Als gerade oder gebogene PE-Rutschen in Gelb oder Grau. In Edelstahl für eine vandalismussichere Lösung.



Die Netze und Seile bestehen aus starkem UV-beständigem PA mit innerer Seilverstärkung. Die Seile sind induktionsbehandelt, um die Verbindung zwischen Stahl und Seil zu stärken und für eine hohe Verschleißfestigkeit des Seils zu sorgen.



KOMPAN Spielsysteme können je nach Kundenwunsch individuell zusammengestellt werden. Für weitere Informationen besuchen Sie www.KOMPAN.de, um mit dem KOMPAN Design Planner nach weiteren Lösungen zu suchen. Zahlreiche Variationen von Spielwänden, Plattformen, Pfosten, Rutschen und anderen Spielelementen sorgen für dauerhafte Outdoor-Lösungen.

Produktnummer PCM102721-0901

Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	148 cm
Fläche des Fallraums	61,2 m²
Gesamt-Montagezeit	41,8
Erforderlicher Erdaushub (circa)	1,41 m³
Betonbedarf (circa)	0,38 m³
Fundamenttiefe (Standard)	90 cm
Versandgewicht	1.543 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓ OFM ✓

Garantie-Information

EcoCore HDPE	Lebenslang
Pfosten	10 Jahre
PP-Bodenplatten	10 Jahre
Seile & Netze	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre





Von der Wiege bis zum Werkstor („cradle to gate“) (A1–A3)	CO ₂ - Emissio- nen gesamt	CO ₂ e pro kg	Recycelte Materia- lien
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e pro kg	%
PCM102721-0901	2.270,16	2,08	65,40

Den allgemeinen Rahmen für diese Faktoren bilden die Umweltproduktdeklarationen (EPDs). Mithilfe dieser Grundregeln können die Umweltinformationen über den Lebenszyklus eines Produkts hinweg quantifiziert und Vergleiche zwischen Produkten, die dieselbe Funktion erfüllen, angestellt werden (vgl. ISO, 2006). Diese Struktur wird hier befolgt. Der Ansatz zur Lebenszyklusbewertung wird dabei auf die gesamte Herstellungsphase – vom Rohstoff bis zur Herstellung (A1–A3) – angewendet.

Verification of CO₂ calculation of: Play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Play systems" represented by item no.: PCM200321-0950.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023



By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

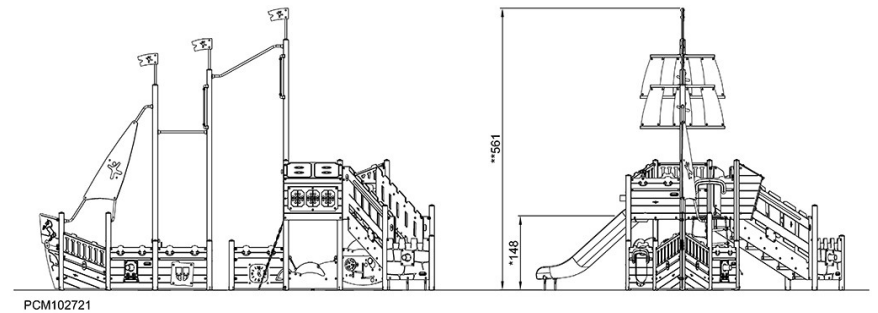
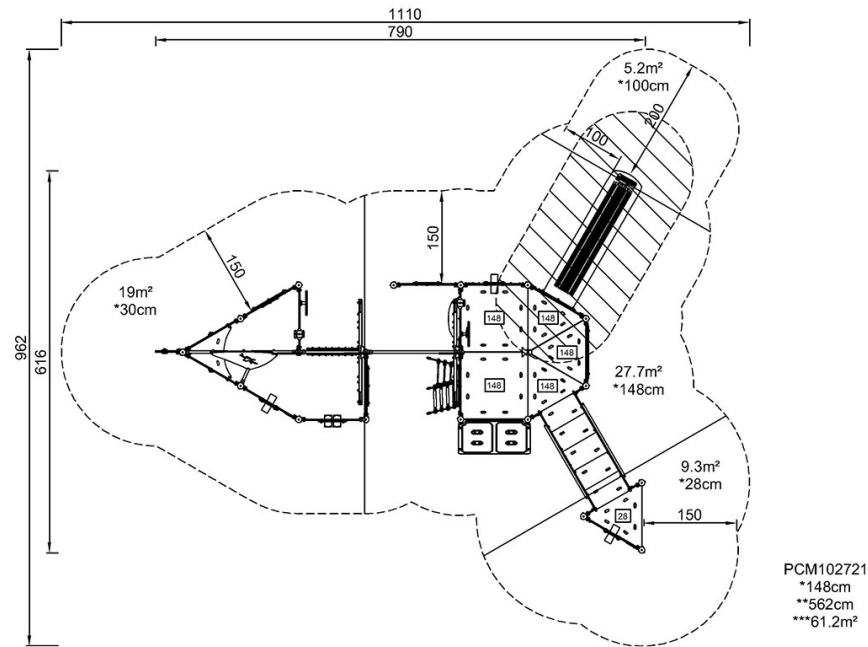


Spielschiff Fregatte

PCM102721

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe | *** Fläche des Fallraums

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe



[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT anzuzeigen](#)