

Panel de juego alto 4, escuela

NRO621

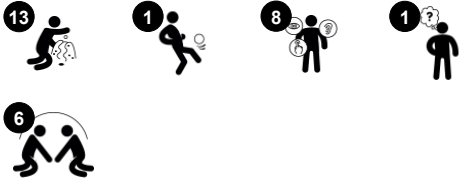


El Panel de Juego para escuelas es una invitación al juego rica en estímulos. Sus múltiples y variadas actividades harán que los niños vuelvan a jugar una y otra vez. Este panel tiene una altura que lo hace inclusivo para diferentes edades y habilidades. El panel de pizarra con ábaco y mirilla es ideal para entrenar la motricidad fina y fomenta el juego.

El juego de roles es una excelente forma de estimular las habilidades de lenguaje y comunicación. El panel de Tres en Raya atrae a los niños mayores, ya que les permite entrenar el pensamiento estratégico jugando con reglas. El panel de Caras y Clima fomenta el juego en grupo e invita a la conversación gracias a su diseño de doble cara. Al nombrar,

reconocer y contextualizar el clima, los niños desarrollan habilidades para la vida, como la secuenciación y la percepción del tiempo según la estación del año. Las caras estimulan la teoría de la mente: comprender que los demás pueden tener sentimientos diferentes.

Número de artículo NRO621-1001	
Información general del producto	
Dimensiones LxAnch.xAl.	321x209x114 cm
Grupo de edad	2+
Usuarios	12
Opciones de color	



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

Panel de juego alto 4, escuela

NRO621



Panel meteorológico

Socio-emocional: estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras.
Cognitivo: estimula la teoría de la mente: que los demás pueden tener sentimientos diferentes. Estimula la comprensión de los símbolos y las expresiones faciales como símbolos de las emociones. Nombrar, informar, reconocer y contextualizar los símbolos meteorológicos enseña a los niños habilidades vitales como la secuenciación y la época del año.



Mirillas

Socio-emocional: invita al juego paralelo, mirándose a través de los agujeros desde cada una de los lados. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia del objeto.



Panel de números y formas

Cognitivo: estimular las habilidades lingüísticas de los niños y su conocimiento de los números y las formas geométricas.



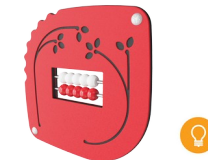
Juego del anillo

Socio-emocional: la cooperación de ambos lados en el recorrido de los aros hacia arriba y hacia abajo entrena la toma de turnos y las habilidades de cooperación. **Cognitivo:** descubrir cómo girar el anillo para que encaje en los agujeros y se mueva hacia arriba o hacia abajo entrena las habilidades lógicas. **Creativo:** dejar los anillos en nuevas posiciones deja una marca en el campo de juego.



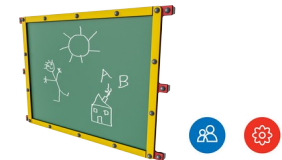
Panel de tres en raya

Socio-emocional: estimula la comunicación y la toma de turnos. **Cognitivo:** apoyar la comprensión de las reglas, el pensamiento estratégico. **Creativo:** dejando marcas cuando se dejan los bombos en nuevas posiciones.



Abacus

Cognitivo: refuerza el entendimiento de las medidas

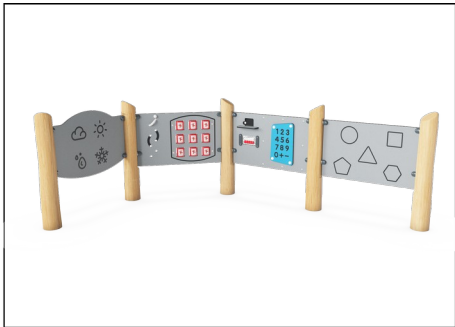


Pizarra

Socio-emocional: la anchura de la pizarra permite que grupos de niños cooperen y compartan ideas. **Creativo:** dibujar y dejar su huella estimula el pensamiento creativo.

Panel de juego alto 4, escuela

NRO621



Todos los productos Robinia Orgánica de KOMPAN están hechos de madera Robinia de fuentes europeas sostenibles. Bajo pedido se puede suministrar con certificación FSC® Certified (FSC® C004450).



La madera Robinia se puede suministrar como madera no tratada o pintada con un pigmento transparente de color marrón que mantiene el color dorado de la madera.



Existen múltiples opciones de zapatas para todos los productos: anclaje de superficie con zapatas de acero y pernos de expansión. Zapatas enterradas de madera o acero.



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.

Número de artículo NRO621-1001	
Información de instalación	
Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	21,4 m²
Horas de instalación	6,7 horas
Volumen de excavación	0,63 m³
Volumen de hormigón	0,00 m³
Profundidad de anclaje	100 cm
Peso del envío	263 kg
Opciones de anclaje	Enterrar ✓ Suelo duro ✓
Garantías	
EcoCore HDPE	De por vida
Partes móviles	2 años
Madera de robinia	15 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años



Sustainability Data

NRO621



Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO ₂	CO ₂ e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO ₂ e	kg de CO ₂ e/kg	%
NRO621-1001	123,59	0,64	24,35

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

KOMPAN
Let's play

Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Nature play



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Nature play" represented by item no.: NRO409-0621.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

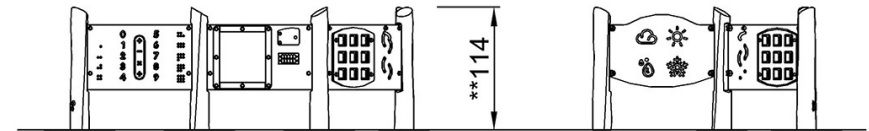
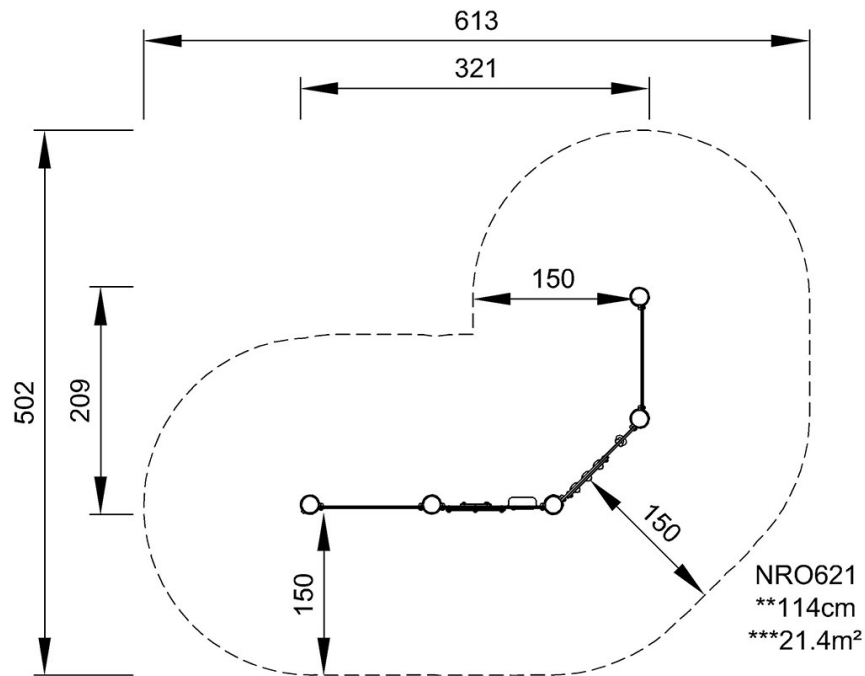


Panel de juego alto 4, escuela

NRO621

* Altura Máx. de caída | ** Altura total | *** Área de seguridad

* Altura Máx. de caída | ** Altura total



NRO621

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)