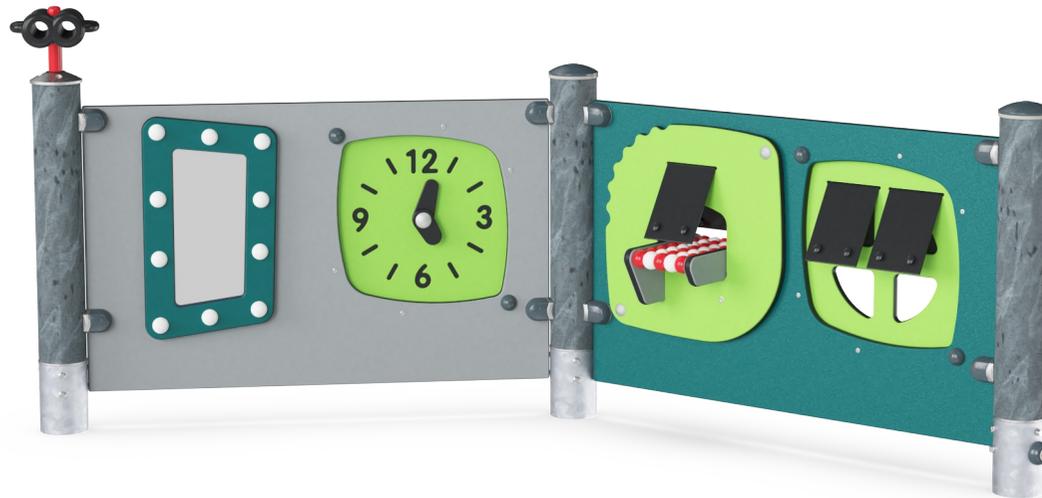
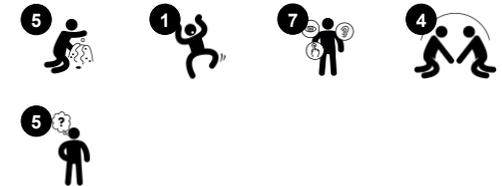


# Spielwand 2 - Emotion

PCM003221



|                                      |              |
|--------------------------------------|--------------|
| Produktnummer PCM003221-0950         |              |
| <b>Allgemeine Produktinformation</b> |              |
| Maße L x B x H                       | 201x99x89 cm |
| Empfohlenes Alter                    | 1+           |
| Spielkapazität (Nutzer)              | 9            |
| Farbauswahl                          |              |



Die Spielwand 2, Emotionen zieht Kleinkinder mit ihrer Vielfalt an abwechslungsreichen und ansprechenden Spielelementen enorm an. Der Tastsinn wird mit dem Laufband stimuliert. Die taktile Stimulation ist nicht nur zutiefst befriedigend für die Kinder, sondern fördert auch ihre feinmotorischen und sprachlichen Fähigkeiten. Dies gilt auch für den thematischen Charakter der Spielwand: Auf der

einen Seite des Förderbandes befindet sich eine Uhr und ein Schaufenster, das mit Vorhängen geöffnet und geschlossen werden kann. Dies inspiriert zum Einkaufsladenspielen oder zu anderen Rollenspielszenarien, die Kommunikation, Sprache und sozial-emotionale Entwicklung fördern. Der Spiegel ist dazu da, dem Verkäufer zu helfen, gut auszusehen und auch mitzubekommen, was

hinter ihm geschieht. Die Analyse des KOMPAN Spielinstituts zeigt, dass Spiegel sehr anziehend auf Kleinkinder wirken und ihr Verständnis von sich selbst als Individuum sowie ihre sozial-emotionalen Fähigkeiten entwickeln. Das Fernglas ermöglicht den Blick über den Spielplatz.



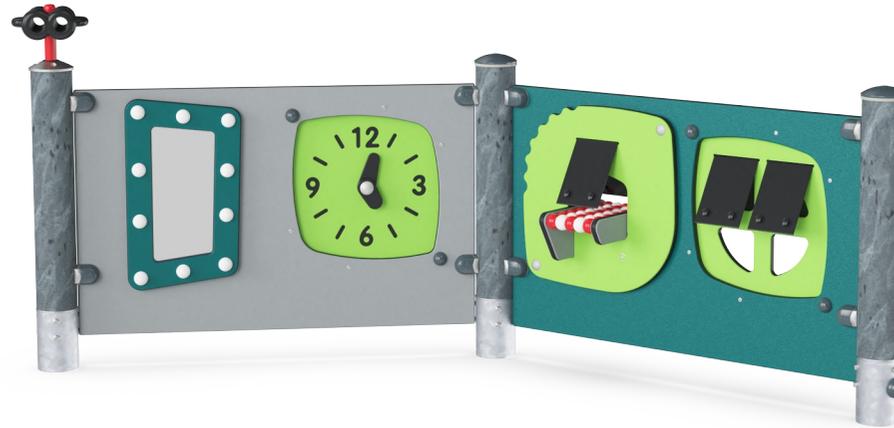
# Spielwand 2 - Emotion

PCM003221



## Fernglas

**Kognitiv:** das Fernglas legt ein greifbares Thema fest und regt so zum dramatischen Spiel an. Dramatisches Spiel ist ein grossartiger Trainer für Sprache und die Kommunikationsfähigkeiten. **Kreativ:** das Fernglas kann in alle Richtungen gedreht werden. Der Blick hindurch ermöglicht eine neue Perspektive auf die Welt.



## Uhr

**Kognitiv:** besseres Verständnis für Zahlen und Zeit auf eine spielerische Art und Weise. **Kreativ:** die Kinder können auf dem Spielplatz ein Zeichen setzen, indem Sie die Uhr anders stellen.



## Doppelte Seitenwand

**Sozial-Emotional:** lädt zur Zusammenarbeit und Kommunikation ein. Die geringe Höhe und die Transparenz der Wand ermöglichen eine Interaktion zwischen Kindern auf der einen und Kindern auf der anderen Seite.



## Spiegel

**Kognitiv:** verbessert das Verständnis für Individualität und Selbstaussdruck. Fördert das dramatische Spiel und damit die Sprach- und Kommunikationsentwicklung.



## Förderband

**Physisch:** taktile Stimulation durch das Führen der Hände über die rollenden Kugeln auf dem Förderband. **Sozial-Emotional:** regt durch die Zweiseitigkeit zu Gruppenspielen und Konversationen mit anderen an. **Kognitiv:** verbessert das Verständnis für Objektpermanenz.



## Fenster mit Vorhängen

**Physisch:** Die taktile Stimulation unterstützt die sensorischen Fähigkeiten, wenn Kinder die Eigenschaften der Materialien erkunden. **Sozial-Emotional:** Die soziale Interaktion zwischen drinnen und draussen, fördert das sich Abwechseln und die Kooperation. **Kognitiv:** Hilft beim Spielen von beispielsweise "Guck-Guck" die Objektpermanenz zu verstehen. Unterstützt das Rollenspiel und fördert die Sprachkenntnisse. **Kreativ:** es kann eine Spur hinterlassen werden, indem die Vorhänge verschoben werden.

# Spielwand 2 - Emotion

PCM003221



Wände aus 19 mm EcoCore™. EcoCore™ ist ein äusserst langlebiges, ressourcenschonendes Material, das nicht nur nach Gebrauch recycelbar ist, sondern auch aus Material besteht, das zu +95 % aus recyceltem Post-Consumer-Material aus Lebensmittelverpackungsabfällen hergestellt wird.



Hauptpfosten mit Verankerung aus feuerverzinktem Stahl sind in verschiedenen Materialien erhältlich: aus kesseldruckimprägniertem Kiefernholz; aus Stahl innen und aussen bandverzinkt mit pulverbeschichteter Oberfläche; aus bleifreiem Aluminium mit farbig eloxierter Oberfläche; TexMade Pfosten aus 95% recyceltem PE und Textilabfällen.



Die Xylophon-Musik-Spielwand ist aus 19 mm dicken HDPE EcoCore™-Platten hergestellt. Diese bestehen sowohl im Kern als auch in der bunten Aussenschicht aus +95 % recyceltem Post-Consumer-Material, z. B. aus Lebensmittelverpackungen. Die Rohre sind aus Aluguss gefertigt, welches besonders gut für den Aussenbereich geeignet ist. Die Trommel-Spielbank besteht aus 2 Conga-Trommeln mit PP-Rohren und einem Deckel aus farbigem ABS.



Die blaugrünen GreenLine-Versionen sind aus äusserst umweltschonenden Materialien mit geringstmöglichem CO<sub>2</sub>e-Emissionsfaktor konstruiert, wie z. B. EcoCore™-Paneele aus +95 % recycelten Post-Consumer-Abfällen aus der maritimen Industrie.

Produktnummer PCM003221-0950

## Montage-Information

|                           |                     |
|---------------------------|---------------------|
| Max. freie Fallhöhe       | 0 cm                |
| Fläche des Fallraums      | 14,2 m <sup>2</sup> |
| Gesamt-Montagezeit        | 5,9                 |
| Erforderlicher Erdaushub  | 0,05 m <sup>3</sup> |
| Betonbedarf               | 0,00 m <sup>3</sup> |
| Fundamenttiefe (Standard) | 85 cm               |
| Versandgewicht            | 96 kg               |
| Verankerungsoptionen      | TV ✓<br>OFM ✓       |

## Garantie-Information

|                    |            |
|--------------------|------------|
| EcoCore HDPE       | Lebenslang |
| Verzinkter Stahl   | Lebenslang |
| Bewegliche Teile   | 2 Jahre    |
| Pfosten            | 10 Jahre   |
| Ersatzteilgarantie | 10 Jahre   |



# Umweltdaten

PCM003221



Von der Wiege bis zum Werkstor („cradle to gate“) (A1–A3)

|                       | CO <sub>2</sub> -Emissionen gesamt | CO <sub>2</sub> e pro kg    | Recycelte Materialien |
|-----------------------|------------------------------------|-----------------------------|-----------------------|
|                       | kg CO <sub>2</sub> e               | kg CO <sub>2</sub> e pro kg | %                     |
| <b>PCM003221-0950</b> | 105,21                             | 1,59                        | 77,52                 |
| <b>PCM003221-0901</b> | 139,04                             | 2,32                        | 65,51                 |

Den allgemeinen Rahmen für diese Faktoren bilden die Umweltproduktdeklarationen (EPDs). Mithilfe dieser Grundregeln können die Umweltinformationen über den Lebenszyklus eines Produkts hinweg quantifiziert und Vergleiche zwischen Produkten, die dieselbe Funktion erfüllen, angestellt werden (vgl. ISO, 2006). Diese Struktur wird hier befolgt. Der Ansatz zur Lebenszyklusbewertung wird dabei auf die gesamte Herstellungsphase – vom Rohstoff bis zur Herstellung (A1–A3) – angewendet.

**Kompan A/S**  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



Verification of CO<sub>2</sub> calculation of:  
Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

**Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025**

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

**Publication date: 30. October 2023**

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

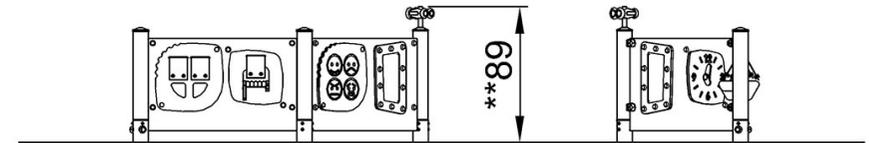
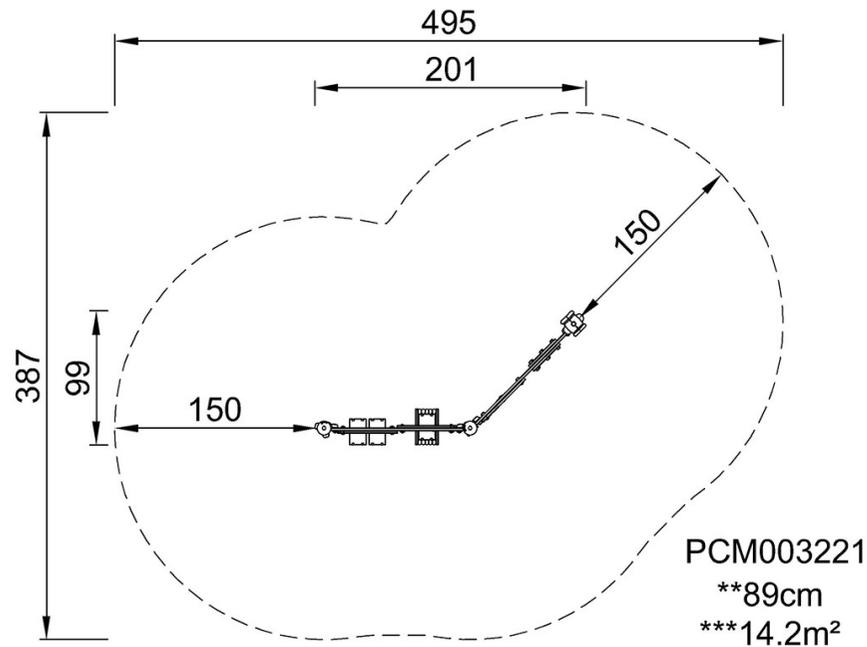


# Spielwand 2 - Emotion

PCM003221

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe | \*\*\* Fläche des Fallraums

\* Max freie Fallhöhe | \*\* Gesamthöhe



PCM003221

[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT anzuzeigen](#)