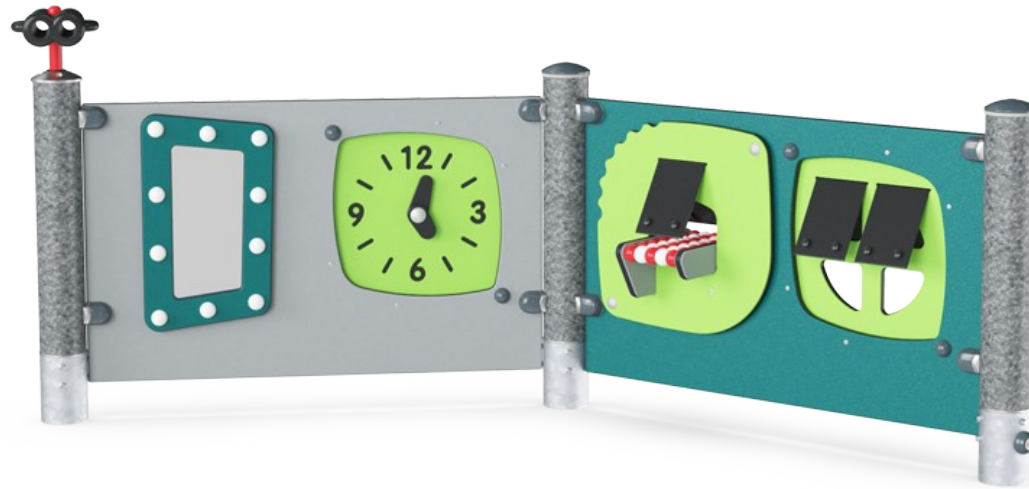


# Play Panel 2 - Emotion, Classic

PCM003221

**KOMPAN**  
Let's play



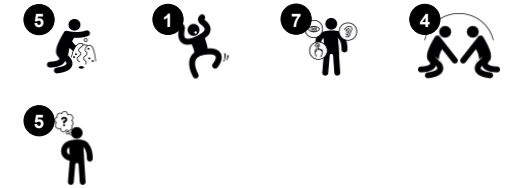
Emotions Play Panels 以其丰富多样、反应灵敏的游戏纹理深深吸引着幼儿。其中 Conveyor belt 极大地刺激了触觉。这种触觉刺激不仅让幼儿深感满足，还能激发他们的精细动作和语言能力。游戏面板的主题特色也是如此：Conveyor belt 的一侧有一个时钟，有一个可以用窗帘开合的商店橱窗，可以激发孩子们玩商店游戏或其他戏剧游戏，从而促进沟通、语言和社会情感的发

展。镜子可以帮助店员看清自己，也可以帮助他看清身后的情况。KOMPAN 游戏研究中心的分析表明，镜子对幼儿来说是一种极具吸引力的活动，它能发展幼儿对自己作为个体的理解以及社交情感技能。孩子们通过双筒望远镜将整个游乐场一览无余。

产品编号 PCM003221-0950

## 产品信息概览

长宽高尺寸	201x99x89 cm
适用年龄段	1+
容纳人数	9
颜色选择	



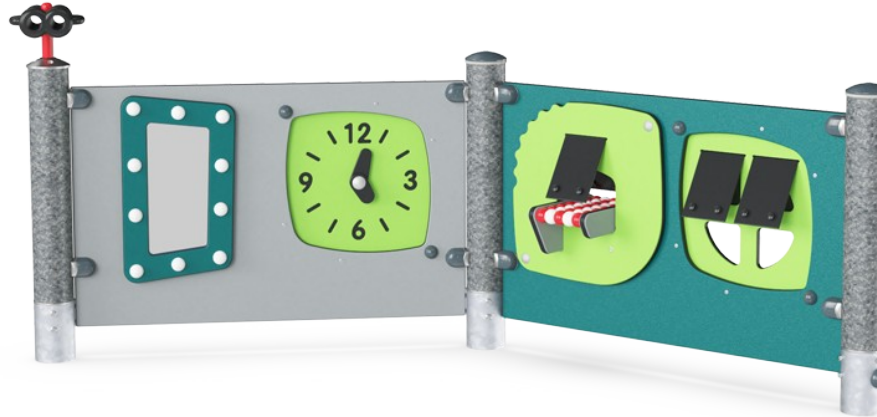
# Play Panel 2 - Emotion, Classic

PCM003221



## Binoculars

**认知能力：**创造了一个有形的主题，促进戏剧扮演。戏剧扮演可以很好地训练语言技巧。**创造力：**双筒望远镜可以 360 度旋转，让孩子们从新视角看世界。



## Clock

**认知能力：**以具体的方式学习计算和时间知识。**创造力：**设置不同的时钟时，在游乐场上留下自己的印记。



## Two sides

**社交情感：**邀请合作与交流。低矮的高度和透明的面板使双方之间的互动成为可能。



## Mirror

**认知能力：**了解个性和自我表达。激发戏剧性游戏的玩耍，从而促进语言和沟通能力的发展。



## Conveyor belt

**身体素质：**儿童可以感受触摸传送带上滚动的球体时产生的触觉刺激。**社交情感：**鼓励团队游戏和交流互动。**认知能力：**培养对物体永恒性的理解。



## 带窗帘的窗户

**身体素质：**tactile stimulation supports sensory skills, when children explore characteristics of the materials. **社交情感：**social interaction between inside and outside, supporting turn-taking and cooperation. **认知能力：**understanding object permanence when playing, e.g. peek-a-boo. **创造力：**Dramatic play support, encouraging language skills. **创造力：**留下印记，决定如何摆放窗帘。

# Play Panel 2 - Emotion, Classic

PCM003221



19 毫米 EcoCore™ 面板。EcoCore™ 是一种高度耐用、环保的材料，不仅在使用后可回收利用，而且还包含由 100 % 食品包装可循环材料制成的芯。



具有热镀锌钢脚的主立柱有不同的材料可供选择：压力浸渍松木立柱；在内外部进行了预镀锌处理，顶部涂有粉末涂层的钢柱；无铅铝，表面彩色阳极氧化处理；环保产品 TexMade 立柱，100% 消费后再生的 PE 和纺织废料制成。



木琴音乐面板由 19mm EcoCore™ 的 HDPE 材料组成。管道由压铸铝制成，专门用于户外环境。打击乐器面板由 2 个康加鼓和 PP 管组成，顶部为彩色 ABS。



KOMPAN 环保系列产品采用终极环保材料设计，具有将二氧化碳排放当量系数降至最低的可能性。如 100% 消费后的海洋可循环材料制成的 EcoCore™ 面板。

产品编号 PCM003221-0950

## 安装信息

最大跌落高度	0 cm
安全面积	14.2 m <sup>2</sup>
安装总时长	5.9
开挖量	0.08 m <sup>3</sup>
混凝土使用量	0.00 m <sup>3</sup>
标准入地深度	85 cm
运输重量	96 kg
固定选项	入地 ✓ 地表 ✓

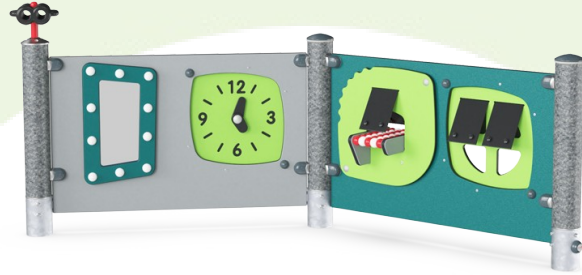
## 质保信息

EcoCore HDPE	终身质保
镀锌钢结构	终身质保
活动部件	2 年
立柱	10 年
承保零部件	10 年



# Sustainability Data

PCM003221



## 从原材料到成品

CO<sub>2</sub> 排放总量

kg CO<sub>2</sub>e

CO<sub>2</sub> 排放量 / 千克

kg CO<sub>2</sub>e/kg

回收的原料

%

PCM003221-0950

99.61

1.51

77.52

PCM003221-0901

114.32

1.90

70.88

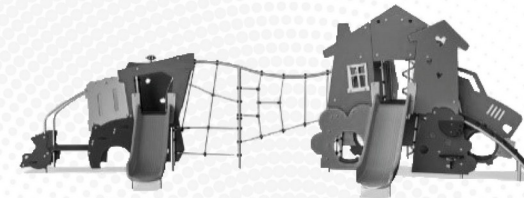
这些因素采用的总体框架为环保产品声明 (EPD), 该声明可量化“产品生命周期的环保信息, 并对相同功能的产品进行对比” (ISO, 2006)。在遵循该框架的同时, 对从原材料到制造的整个产品阶段 (A1-A3) 应用生命周期评估法。

## Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

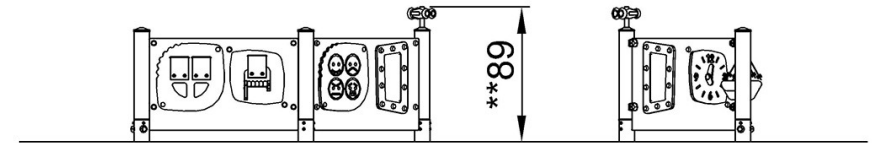
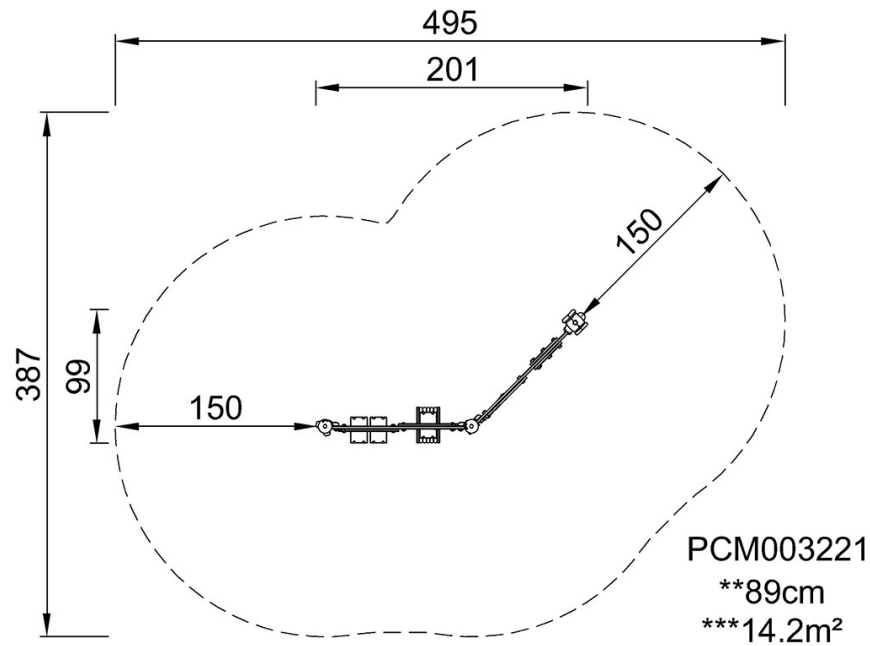


# Play Panel 2 - Emotion, Classic

PCM003221

最大跌落高度 | 总高度 | 安全区域

最大跌落高度 | 总高度



PCM003221

[点击查看俯视图](#)

[点击查看侧面图](#)