



Panel de juego alto 4, escuela

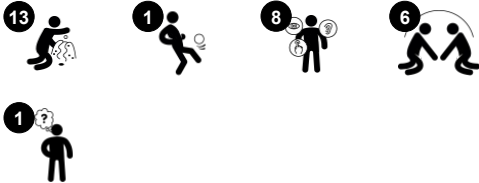
PCM004021



Número de artículo PCM004021-0901

Información general del producto

Dimensiones LxAnch.xAl.	306x197x108 cm
Grupo de edad	2+
Usuarios	12
Opciones de color	 



The School Play Panel is a richly stimulating play invitation. The multiple, varied play events will make children return to the panels again and again. The play panel is high to make it more inclusive of older children. The blackboard panel with abacus and peephole is great for training fine motor skills and invites playing school. Dramatic play is a great

stimulation of language and communication skills. The Tic-Tac-Toe panel appeals to older children who train strategic thinking when playing games with rules. The Faces and Weather panel spurs group play and invite conversations with its two-sidedness. When naming, recognizing and contextualizing the weather, children develop life skills such as

sequencing and time of year. The faces stimulate theory of mind: that others may have different feelings.



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

Panel de juego alto 4, escuela

PCM004021



Panel meteorológico

Socio-emocional: estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras.
Cognitivo: estimula la teoría de la mente: que los demás pueden tener sentimientos diferentes. Estimula la comprensión de los símbolos y las expresiones faciales como símbolos de las emociones. Nombrar, informar, reconocer y contextualizar los símbolos meteorológicos enseña a los niños habilidades vitales como la secuenciación y la época del año.



Mirillas

Socio-emocional: invita al juego paralelo, mirándose a través de los agujeros desde cada una de los lados. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia del objeto.



Panel de números y formas

Cognitivo: estimular las habilidades lingüísticas de los niños y su conocimiento de los números y las formas geométricas.



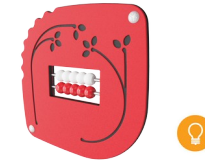
Juego del anillo

Socio-emocional: la cooperación de ambos lados en el recorrido de los aros hacia arriba y hacia abajo entrena la toma de turnos y las habilidades de cooperación. **Cognitivo:** descubrir cómo girar el anillo para que encaje en los agujeros y se mueva hacia arriba o hacia abajo entrena las habilidades lógicas. **Creativo:** dejar los anillos en nuevas posiciones deja una marca en el campo de juego.



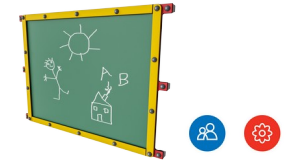
Panel de tres en raya

Socio-emocional: estimula la comunicación y la toma de turnos. **Cognitivo:** apoyar la comprensión de las reglas, el pensamiento estratégico. **Creativo:** dejando marcas cuando se dejan los bombos en nuevas posiciones.



Abacus

Cognitivo: refuerza el entendimiento de las medidas



Pizarra

Socio-emocional: la anchura de la pizarra permite que grupos de niños cooperen y compartan ideas. **Creativo:** dibujar y dejar su huella estimula el pensamiento creativo.

Panel de juego alto 4, escuela

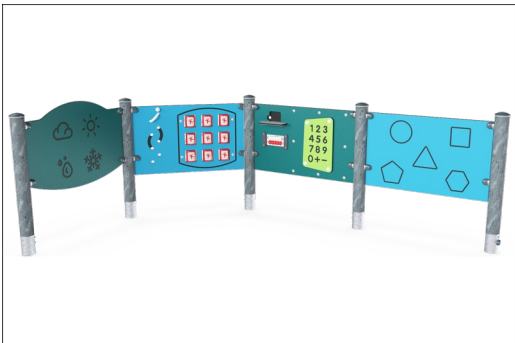
PCM004021



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM004021-0901	
Información de instalación	
Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	21,0 m²
Horas de instalación	6,7
Volumen de excavación	0,13 m³
Volumen de hormigón	0,00 m³
Profundidad de anclaje	85 cm
Peso del envío	154 kg
Opciones de anclaje	Enterrar ✓
Garantías	
EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Partes móviles	2 años
Post	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años

EN
1176
compliant

Sustainability Data

PCM004021



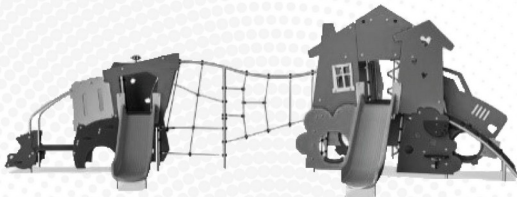
Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO ₂	CO ₂ e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO ₂ e	kg de CO ₂ e/kg	%
PCM004021-0950	166,48	1,36	80,72
PCM004021-0901	255,55	2,37	66,21

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

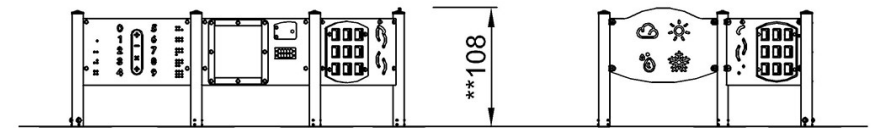
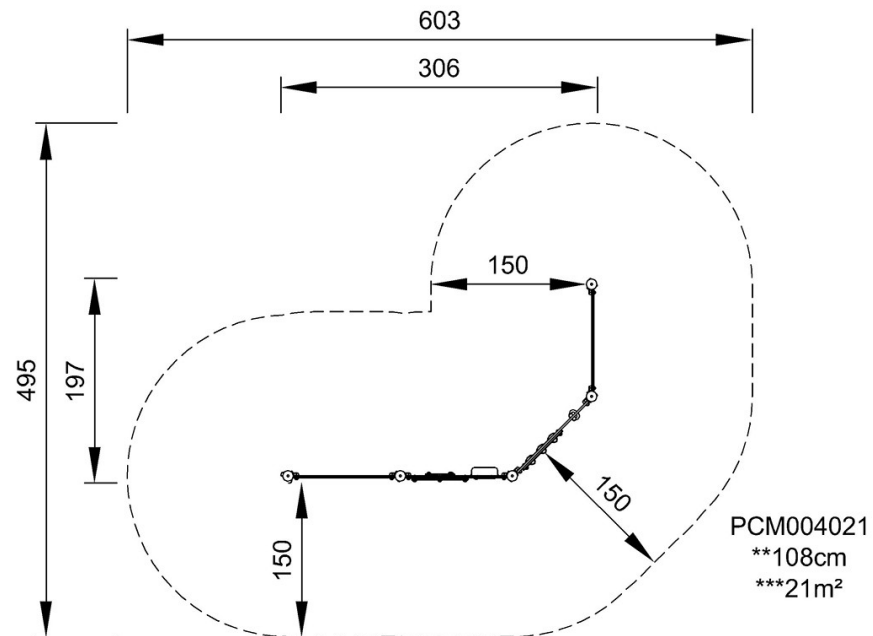


Panel de juego alto 4, escuela

PCM004021

* Altura Máx. de caída | ** Altura total | *** Área de seguridad

* Altura Máx. de caída | ** Altura total



PCM004021

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)