


Panneau de jeu 3 - Apprentissage

PCM003322

KOMPAN
Let's play

Référence PCM003322-0901

Informations générales

Dimensions LxPxH	164x273x75 cm
Age minimum	1+
Capacité idéale (utilisateurs)	10
Options de couleurs	



Le panneau de jeu d'apprentissage intrigue énormément les enfants grâce à la richesse et à la variété des détails tactiles. Le banc bas du milieu invite à la rencontre et au partage et constitue un point de départ idéal pour jouer à l'atelier, l'un des jeux préférés des enfants. D'un côté du banc, des roues dentées et un entonnoir stimulent le raisonnement logique

des enfants. Les roues tournent l'une sur l'autre et l'entonnoir transporte les matériaux. Les jeunes enfants apprennent ainsi à comprendre la permanence des objets, c'est-à-dire le fait que des objets peuvent apparaître hors de vue mais être toujours là. Les panneaux de jeu peuvent être joués des deux côtés, ce qui favorise le jeu social et la

communication.



Les données peuvent être modifiées sans préavis.

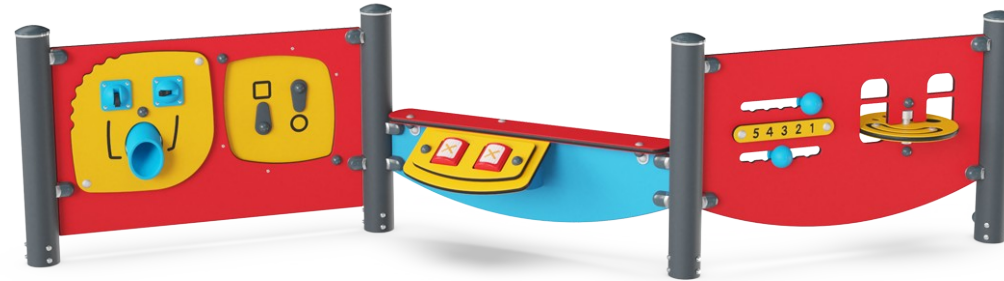
Panneau de jeu 3 - Apprentissage

PCM003322



Entonnoir

Socio-émotionnel: stimule coopération & prise de tours en mettant des matériaux dans l'entonnoir. **Cognitive:** Le passage des matériaux dans les entonnoirs favorise la pensée logique des enfants et, pour les plus jeunes, la compréhension de la permanence de l'objet : les matériaux ne disparaissent pas mais passent à l'autre bout.



Gobelets

Cognitive: compréhension de la relation de cause à effet pour les tout-petits en faisant tourner le gobelet. Les images stimulent le jeu théâtral & favorise le développement du langage.



Panneau des roues dentées

Socio-émotionnel: la coopération et la prise de tours sont encouragées lors de la rotation de la roue. **Cognitive:** stimule compréhension de la relation de cause à effet et pensée logique.



Bureau

Socio-émotionnel: le partage et la coopération des deux côtés créent un scénario social qui soutient la communication et l'interaction sociale.



Disque tournant et créateur de sons

Socio-émotionnel: le caractère biface stimule le jeu en groupe et les conversations. **Cognitive:** stimule la pensée logique & la compréhension de calcul. **Créative:** créer des sons lorsque les sphères passent dans les rainures.



Deux côtés

Socio-émotionnel: invite à la coopération et à la communication. La faible hauteur et la transparence du panneau rendent l'interaction possible entre les deux côtés.

Panneau de jeu 3 - Apprentissage

PCM003322



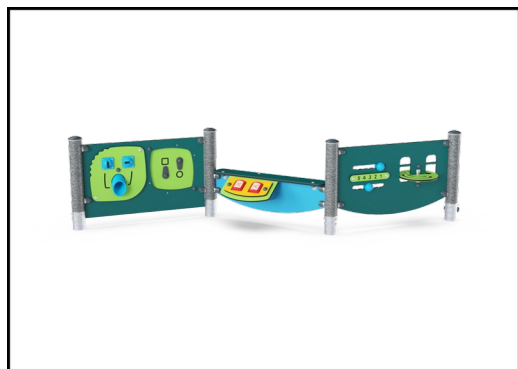
Panneaux de 19 mm EcoCore™, matériau hautement durable et respectueux de l'environnement, qui est non seulement recyclable après utilisation, mais se compose également d'un noyau fabriqué à partir de matériaux post-consommation recyclés à 100 % à partir de déchets d'emballages alimentaires.



Les poteaux principaux avec pied en acier galvanisé à chaud sont disponibles en différents matériaux : Poteaux en bois de pin imprégnés sous pression. Poteaux en acier Pré-galvanisé à l'intérieur et à l'extérieur avec finition thermolaquée. Poteaux en Aluminium sans plomb avec finition supérieure colorée anodisée. Poteaux GreenLine (conception Verte TexMade) conçus à partir de PolyEthylène et déchets textiles recyclés à 100 % post-consommation.



Le panneau de musique Xylophone est composé d'un matériau HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Les tuyaux sont en aluminium moulé sous pression spécialement allié pour les environnements extérieurs. Le panneau de percussion se compose de 2 Conga Drums avec des tubes en PP et un plateau en ABS coloré.



Les versions KOMPAN GreenLine (conception Verte) sont conçues à partir de matériaux respectueux de l'environnement dont le facteur d'émission de CO2e est le plus bas possible, tels que les panneaux EcoCore™ provenant à 100 % de déchets océaniques recyclés après consommation.

Référence PCM003322-0901

Installation

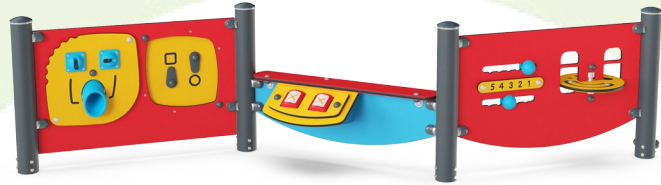
Hauteur de Chute Max.	0 cm
Zone de sécurité	17,8 m ²
Temps total d'installation	6,2
Volume d'excavation	0,11 m ³
Volume de béton	0,00 m ³
Profondeur ancrage	85 cm
Poids d'expédition	110 kg
Options d'ancrage	A cheiller ✓ A enterrer ✓

Garantie

EcoCore HDPE	Garanti à vie
Acier galvanisé	Garanti à vie
Pièces mobiles	2 ans
Poteau	10 ans
Dispo pièces après arrêt fab.	10 ans

Données sur le développement durable

PCM003322



Cradle to Gate A1-A3	Émissions totales de CO ₂	CO ₂ e/kg	Matériaux recyclés
	kg CO ₂ e	kg CO ₂ e/kg	%
PCM003322-0950	121,11	1,42	78,39
PCM003322-0901	141,28	1,83	71,57

Le cadre général appliqué est la Déclaration Environnementale Produit (DEP), qui quantifie « les informations environnementales sur le cycle de vie d'un produit et permet des comparaisons entre produits remplissant la même fonction » (ISO, 2006). Cela suit la structure et applique une approche d'évaluation du cycle de vie à l'ensemble de l'étape du produit, de la matière première à la fabrication (A1-A3))

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

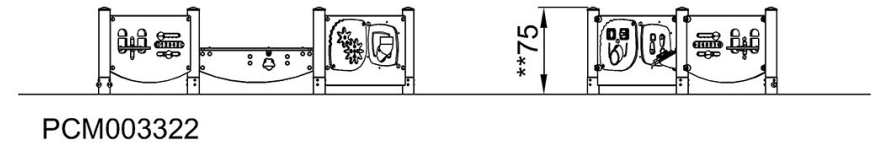
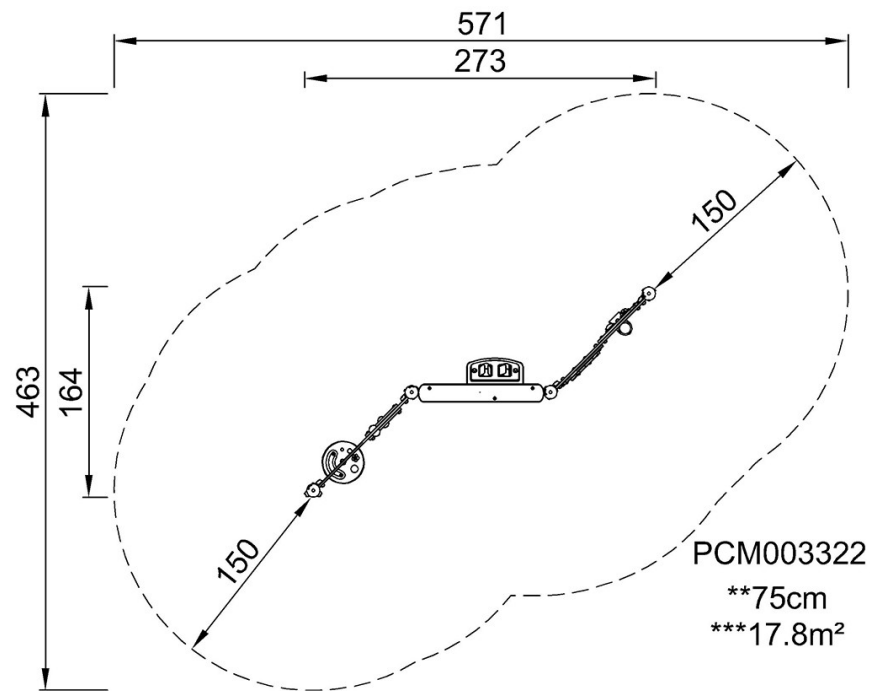


Panneau de jeu 3 - Apprentissage

PCM003322

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale | *** Zone de sécurité

* Hauteur de chute maximale | ** Hauteur totale



[Cliquez pour voir le rapport VUE DE DESSUS](#)

[Cliquez pour voir le rapport VUE LATÉRALE](#)