

Spielschiff Fregatte

PCM102721-0901

KOMPAN



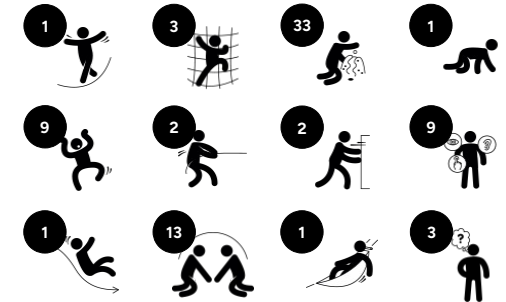
Dieses fantastische Spielschiff ist aufregend und voller abwechslungsreicher Spielaktivitäten, die Rollenspiele anregen und Kindern erforschendes Spielen im Freien ermöglichen. Auf diese Weise werden sie zum langen Spielen motiviert und wollen immer wieder auf's Neue zurückkehren. Die vielfältigen Möglichkeiten zum Klettern stimulieren ihre Kreuzkoordination und verbessern die Eigenwahrnehmung, was für die

Verbesserung der Lesefähigkeiten von grundlegender Bedeutung ist. Das Spielen auf einem Schiff fördert Rollenspiele, die bekanntlich die Sprachentwicklung und das kooperative Spielen anregen. Die Abwechslung von beweglichen Elementen und Spieltafeln sowohl auf Bodenebene als auch auf erhöhter Ebene, unterstützt ebenfalls vielfältiges Spielen und regt gleichzeitig die Denkfähigkeiten und die Interaktion an. Unter

Deck befindet sich ein grosser Bereich, u.a. mit einem Sandrohr und einer Zahlentafel, die sich hervorragend für das Verständnis der Objektbeständigkeit und beispielsweise für das Rechnen eignen. Beim Hinuntersausen auf der Rutsche haben die Kinder nicht nur grossen Spass, sondern unterstützen zusätzlich den Gleichgewichtssinn und die Körperhaltung.



Produktnummer PCM102721-0901	
Allgemeine Produktinformation	
Masse L x B x H	790x616x561 cm
Empfohlenes Alter	2+
Kapazität (Nutzer)	35
Artikelfarbe	●



Spielschiff Fregatte

PCM102721-0901



Rutsche

Physisch: rutschen fördert das räumliche Bewusstsein und den Gleichgewichtssinn. Ausserdem wird die Rumpfmuskulatur trainiert, wenn man aufrecht sitzt und hinunterrutscht. **Sozial-Emotional:** die Kinder entwickeln ihre Empathie durch Abwechseln mit anderen. **Kognitiv:** kleine Kinder entwickeln ihr Verständnis für Raum, Geschwindigkeit und Entfernungen, wenn sie schnell hinuntergleiten.



Xylophon-Musikpanel

Sozial-Emotional: lädt auf beiden Seiten zur sozialen Interaktion und Mitgestaltung für mehr Kinder ein. **Kognitiv:** verständnis von Ursache und Wirkung beim Anschlagen von Rohren und der Geräuscherzeugung. **Kreativ:** das Treffen unterschiedlicher Töne stimuliert die kreativen Fähigkeiten.



Seilleiter

Physisch: die Kreuzkoordination wird gefördert, wenn die Kinder die Leiter hinaufklettern. Das Klettern trainiert auch die Bein- und Armmuskulatur.



Fenster mit Vorhängen

Physisch: Die taktile Stimulation unterstützt die sensorischen Fähigkeiten, wenn Kinder die Eigenschaften der Materialien erkunden. **Sozial-Emotional:** Die soziale Interaktion zwischen drinnen und draussen, fördert das sich Abwechseln und die Kooperation. **Kognitiv:** Hilft beim Spielen von beispielsweise "Guck-Guck" die Objektpermanenz zu verstehen. Unterstützt das Rollenspiel und fördert die Sprachkenntnisse. **Kreativ:** es kann eine Spur hinterlassen werden, indem die Vorhänge verschoben werden.



Durchkriech-Loch

Physisch: durch das Loch kann man klettern und kriechen und dabei die Kreuzkoordination, die Propriozeption und das räumliche Bewusstsein trainieren. **Sozial-Emotional:** zusammenspielen beim Treffen anderer Kinder. **Kognitiv:** das Verständnis für Raum, Form und Masse wird trainiert.



Fernglas

Kognitiv: das Fernglas legt ein greifbares Thema fest und regt so zum dramatischen Spiel an. Dramatisches Spiel ist ein grossartiger Trainer für Sprache und die Kommunikationsfähigkeiten. **Kreativ:** das Fernglas kann in alle Richtungen gedreht werden. Der Blick hindurch ermöglicht eine neue Perspektive auf die Welt.



Gesichter-Spieltafel

Sozial-Emotional: regt durch die Zweiseitigkeit zu Gruppenspielen und Konversationen mit anderen an. **Kognitiv:** stimuliert die Empathie: dass andere Kinder andere Gefühle haben können als man selbst. Verbessert das Verständnis von Symbolen und Gesichtsausdrücken als Symbole für Gefühle.

Spielschiff Fregatte

PCM102721-0901

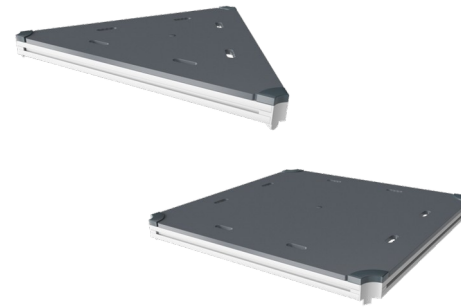
KOMPAN



Wände aus 19 mm CircularHDPE. CircularHDPE ist ein äusserst langlebiges, ressourcenschonendes Material, das nicht nur nach Gebrauch recycelbar ist, sondern auch aus Material besteht, das zu +95 % aus recyceltem Post-Consumer-Material aus Lebensmittelverpackungsabfällen hergestellt wird.



Die Hauptpfosten mit feuerverzinkten Stahlfüssen sind in verschiedenen Materialien erhältlich: Druckimprägnierte Kiefernholzpfosten, verzinkte pulverbeschichtete Stahlpfosten oder bleifreie, farbig eloxierte Aluminiumpfosten.



Alle Bodenplatten werden von einzigartig gestalteten kohlenstoffarm gefertigten Aluminiumprofilen und mehreren Befestigungen getragen. Die grau gefärbten, spritzgussgeformten Bodenplatten bestehen zu 75 % aus Post-Consumer-Abfällen (PP-Material) und haben ein rutschfestes Muster und eine strukturierte Oberfläche.



Die Rutschen sind in verschiedenen Materialien und Farben erhältlich: Als gerade oder gebogene PE-Rutschen in Gelb oder Grau. In Edelstahl für eine vandalismussichere Lösung.



Die Netze und Seile bestehen aus starkem UV-beständigem PA mit innerer Seilverstärkung. Die Seile sind induktionsbehandelt, um die Verbindung zwischen Stahl und Seil zu stärken und für eine hohe Verschleissfestigkeit des Seils zu sorgen.



KOMPAN Spielsysteme können je nach Kundenwunsch individuell zusammengestellt werden. Für weitere Informationen besuchen Sie www.KOMPAN.de, um mit dem KOMPAN Design Planner nach weiteren Lösungen zu suchen. Zahlreiche Variationen von Spielwänden, Plattformen, Pfosten, Rutschen und anderen Spielelementen sorgen für dauerhafte Outdoor-Lösungen.

Produktnummer PCM102721-0901

Montage-Information

Max. freie Fallhöhe	148 cm
Fläche des Fallraums	61,2 m ²
Gesamt-Montagezeit	41,8 stunden
Erforderlicher Erdaushub	1,41 m ³
Betonbedarf	0,29 m ³
Fundamenttiefe (Standard)	90 cm
Versandgewicht	1.401 kg
Verankerungsoptionen	TV ✓

Garantie-Information

CircularHDPE	Lebenslang
Pfosten	10 Jahre
PP-Bodenplatten	10 Jahre
Seile & Netze	10 Jahre
Ersatzteilgarantie	10 Jahre





Independent review certificate

Kompan A/S
C. F. Tietgens Blvd. 32C, 5220 Odense SØ

Bureau Veritas hereby attests that the CO₂e-calculations (covering materials, processing, waste and transport) done by Kompan for "Play Systems", meet the requirements set by the listed standard.

Kompan A/S uses a selection of EPDs and emission factors from the Life Cycle Assessment database Ecoinvent 3.11. These values are reported as kg CO₂e, with all other impact categories excluded in line with the scope of ISO 14067:2018. The emission factors cover, material use, manufacturing processes, transport to Kompan, and electricity used during manufacturing. The presented emissions fall under GHG Protocol scope 3 emissions. Scope 1 and 2 are not presented. Scope 3 emissions include emission sources in the upstream value chain of a company, downstream emissions are excluded in this analysis.

Method: ISO 14067:2018 using GHG protocol guidance documents, reported as kg CO₂e.

Object

The verification has been done on the one pager "PCM310921-0905" version: 27-10-2025. The supporting documentation "KOMPAN data_updated emissions factors_2025_V2" and "Emissions factors, EPD's and ecoinvent 3.11_2025" was also reviewed and approved.

Declaration

The verification has been completed as a critical review with a limited assurance. I hereby confirm that nothing has come to the reviewer's attention which would lead to conclude that the study does not give an accurate depiction or isn't completed following method of the CO₂e calculation, the requirements of ISO 14067:2018, and 14071:2024, in the above referenced documentation.

Note: This verification only covers calculation elements according to method described in ISO 14067:2018 and may not be seen as a Life Cycle Assessment according to ISO 14067:2018.

Ref.: Kompan_Verification report 2025, 28-10-2025
Date of certificate: 29-10-2025
Expire date: 29-10-2027

Verified by: Julie Marie Vejsgaard Larsen, Environmental Auditor

Signature: 

Von der Wiege bis zum
Werkstor („cradle to
gate“) (A1–A3)

CO₂-
Emissionen
gesamt

CO₂e pro
kg

Recycelte
Materialien

kg CO₂e

kg CO₂e pro
kg

%

PCM102721-0901

3.039,18

2,78

74,25

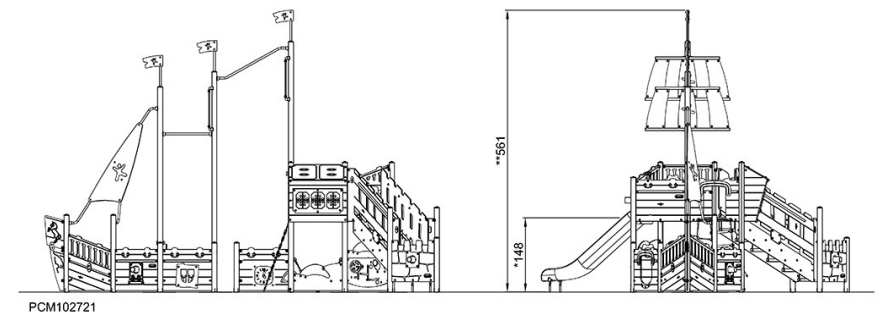
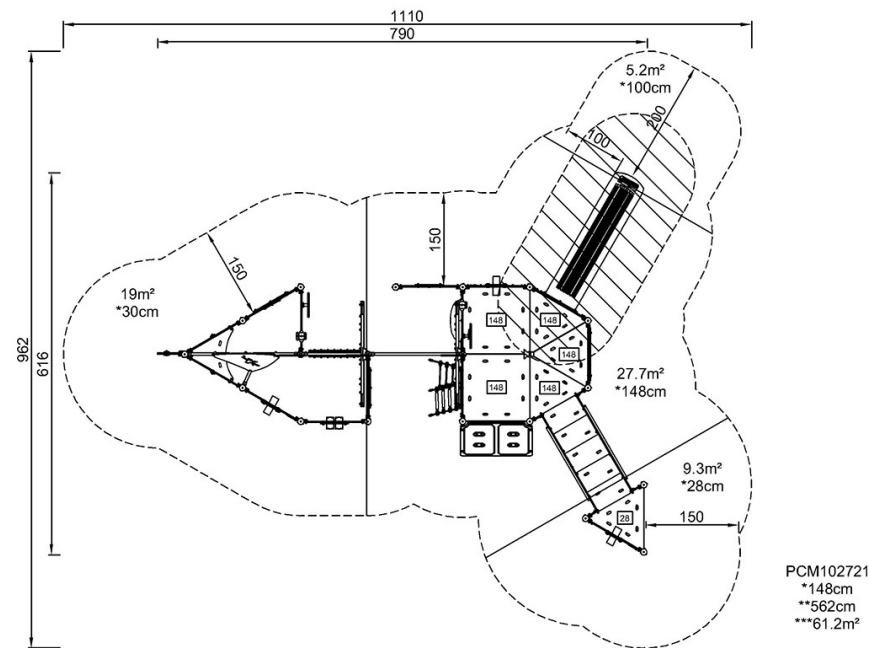
Den allgemeinen Rahmen für diese Faktoren bilden die Umweltproduktdeklarationen (EPDs). Mithilfe dieser Grundregeln können die Umweltinformationen über den Lebenszyklus eines Produkts hinweg quantifiziert und Vergleiche zwischen Produkten, die dieselbe Funktion erfüllen, angestellt werden (vgl. ISO, 2006). Diese Struktur wird hier befolgt. Der Ansatz zur Lebenszyklusbewertung wird dabei auf die gesamte Herstellungsphase – vom Rohstoff bis zur Herstellung (A1–A3) – angewendet.

Spielschiff Fregatte

PCM102721-0901

* Max freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe | *** Fläche des Fallraums

* Max. freie Fallhöhe | ** Gesamthöhe



[Klicken Sie hier, um die DRAUFSICHT anzuzeigen](#)

[Klicken Sie hier, um die SEITENANSICHT anzuzeigen](#)