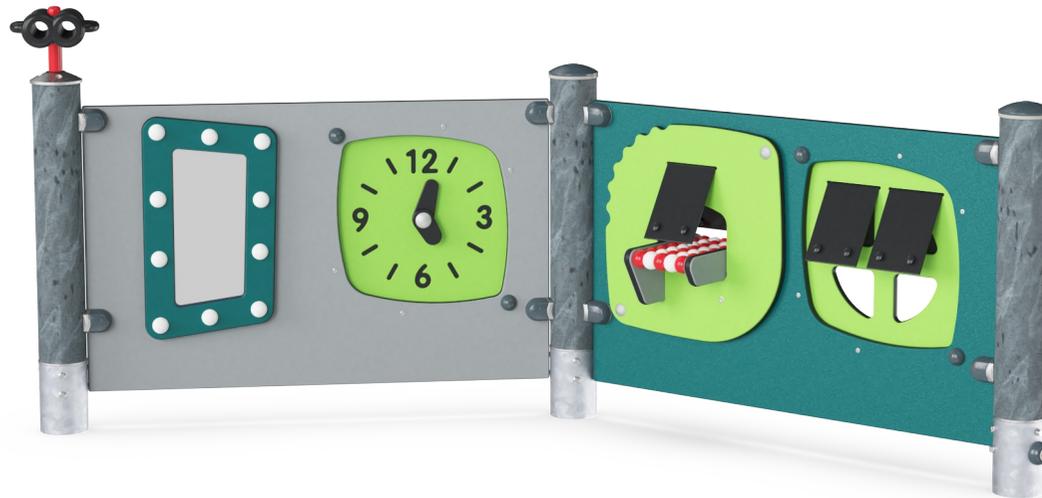


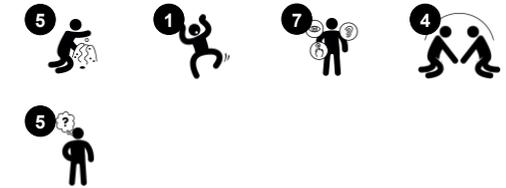
# Panel de Juego 2 - Emociones

PCM003221

**KOMPAN**  
Let's play



Número de artículo PCM003221-0950	
<b>Información general del producto</b>	
Dimensiones LxAnch.xAl.	201x99x89 cm
Grupo de edad	1+
Usuarios	9
Opciones de color	



Los paneles de juego Emociones atraen inmensamente a los niños pequeños con su variación de texturas de juego ricas y sensibles. El sentido del tacto se estimula enormemente con la cinta transportadora. La estimulación táctil, además de ser profundamente satisfactoria para los niños, estimula su motricidad fina y sus capacidades

lingüísticas. También lo hace el carácter temático del panel de juego: hay un reloj a un lado de la cinta transportadora y un escaparate que se puede abrir y cerrar con cortinas. Esto inspira el juego de la tienda u otros escenarios de juego dramático, que estimulan la comunicación, el lenguaje y el desarrollo socioemocional. El espejo está ahí para ayudar

al dependiente a mirar bien, y también a mirar detrás de sus hombros. Los análisis del KOMPAN Play Institute muestran que el espejo es una actividad enormemente atractiva para los niños pequeños, que desarrolla su comprensión de sí mismos como individuos, así como sus habilidades socioemocionales. Los prismáticos permiten ver el patio de recreo



Los datos están sujetos a cambios sin previo aviso.

# Panel de Juego 2 - Emociones

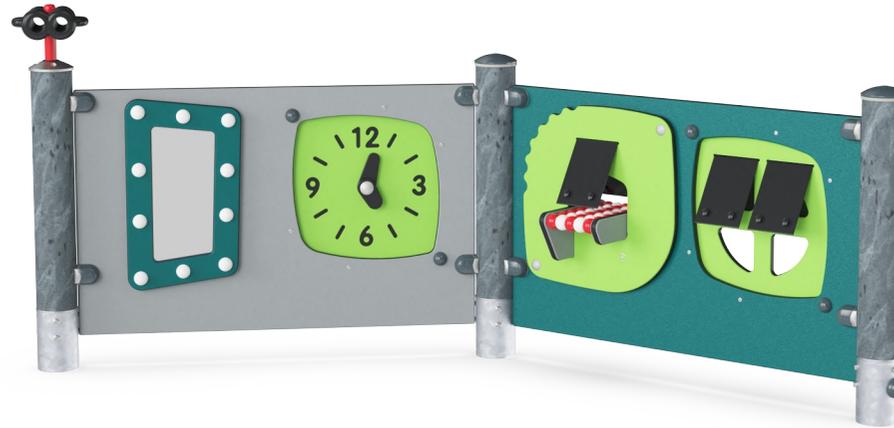
PCM003221



## Prismáticos

**Cognitivo:** los prismáticos establecen una temática y, por lo tanto, estimulan el juego de rol. El juego de rol es un gran entrenador del lenguaje y las habilidades comunicativas.

**Creativo:** los prismáticos se pueden girar en todas direcciones. Mirarlos ofrece una nueva perspectiva del mundo.



## Reloj

**Cognitivo:** aprender sobre el cálculo y el tiempo de forma tangible. **Creativo:** dejar su huella en el terreno de juego al poner el reloj de forma diferente.



## Dos lados

**Socio-emocional:** invita a la cooperación y la comunicación. La baja altura y la transparencia del panel hacen posible la interacción entre los dos lados.



## Espejo

**Cognitivo:** comprensión de la individualidad y la autoexpresión. Estimula el juego dramático y, por tanto, el desarrollo del lenguaje y la comunicación.



## Cinta transportadora

**Físico:** estimulación táctil al pasar las manos por las esferas rodantes de la cinta transportadora. **Socio-emocional:** estimula el juego en grupo y las conversaciones gracias a sus dos caras. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia de los objetos cuando las imágenes ruedan y vuelven a aparecer



## Ventana con cortinas

**Físico:** la estimulación táctil estimula las habilidades sensoriales cuando los niños exploran las diferentes características (p. ej., dureza, peso) de los materiales. **Socio-emocional:** interacción social entre el espacio de dentro y el de fuera, fomentando el respeto por la toma de turnos y las habilidades de cooperación. **Cognitivo:** comprensión de la permanencia del objeto al jugar juegos como el escondite. Apoyo al juego dramático, fomentando las habilidades lingüísticas. **Creativo:** dejando una marca, decidiendo cómo colocar las cortinas.

# Panel de Juego 2 - Emociones

PCM003221



Paneles de 19 mm EcoCore™. El EcoCore™ es un material ecológico altamente duradero, que no solo es reciclable después de su uso, sino que también consta de un núcleo producido a partir de material 100% reciclado.



Los postes principales con base de acero galvanizado en caliente están disponibles en diferentes materiales: Postes de madera de pino impregnada a presión. Postes de acero pregalvanizados por dentro y por fuera con acabado superior en polvo. Aluminio sin plomo con acabado superior anodizado en color. Postes Greenline TexMade de 100% de PE reciclado post-consumo y residuos textiles.



El panel de música del xilófono consta de material HDPE en EcoCore™ de 19 mm. Los tubos están hechos de aluminio fundido a presión específicamente aleado para ambientes exteriores. El panel de percusión consta de 2 Conga Drums con tubos de PP y tapa en ABS de color.



Las versiones de KOMPAN GreenLine están diseñadas con los mejores materiales sostenibles con el factor de emisión de CO2e más bajo posible, como los paneles EcoCore™ de 100 % de desechos oceánicos reciclados post consumo.

Número de artículo PCM003221-0950

## Información de instalación

Altura máxima de caída	0 cm
Área de seguridad	14,2 m²
Horas de instalación	5,9
Volumen de excavación	0,05 m³
Volumen de hormigón	0,00 m³
Profundidad de anclaje	85 cm
Peso del envío	96 kg
Opciones de anclaje	Enterrar <input checked="" type="checkbox"/> Suelo duro <input checked="" type="checkbox"/>

## Garantías

EcoCore HDPE	De por vida
Acero galvanizado	De por vida
Partes móviles	2 años
Post	10 años
Piezas de repuesto garantizadas	10 años



# Sustainability Data

PCM003221



Cuna a puerta A1-A3	Emisión total CO <sub>2</sub>	CO <sub>2</sub> e/kg	Materiales Reciclados
	kg de CO <sub>2</sub> e	kg de CO <sub>2</sub> e/kg	%
PCM003221-0950	105,21	1,59	77,52
PCM003221-0901	139,04	2,32	65,51

El marco general aplicado para estos factores es la Declaración Ambiental de Producto (EPD), que cuantifica "la información ambiental sobre el ciclo de vida de un producto y permite realizar comparaciones entre productos que cumplen la misma función" (ISO, 2006). Esto sigue la estructura y aplica un enfoque de evaluación del ciclo de vida a toda la etapa del producto, desde la materia prima hasta la fabricación (A1-A3))

**Kompan A/S**  
C.F. Tietgens Boulevard 32C  
DK-5220 Odense SØ  
Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO<sub>2</sub> calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

**Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025**

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO<sub>2</sub> calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

**Publication date: 30. October 2023**

By Bureau Veritas HSE  
www.bureauveritas.dk  
+45 7731 1000

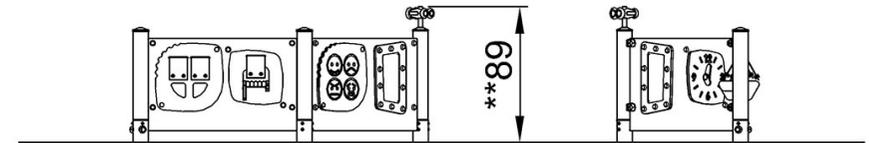
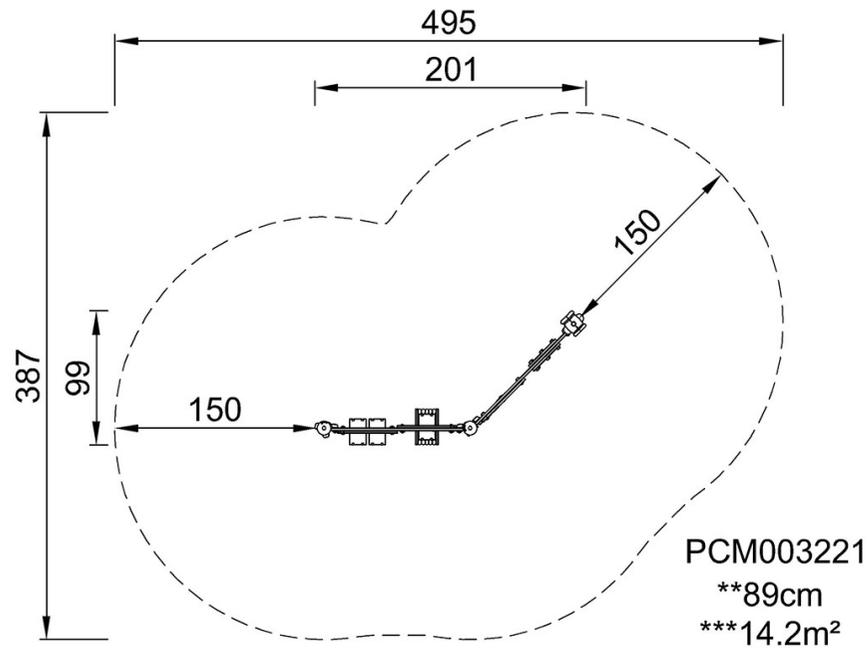


# Panel de Juego 2 - Emociones

PCM003221

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total | \*\*\* Área de seguridad

\* Altura Máx. de caída | \*\* Altura total



PCM003221

[Haga clic para ver VISTA SUPERIOR](#)

[Haga clic para ver VISTA LATERAL](#)