PCM003222





Codice articolo PCM003222-0901

Informazioni generali prodotto

Dimensioni (LxLxA) 495x387x89 cm
Età d'uso 1+
Capacità di gioco 9
Opzioni colori











I Pannelli Emozionali catturano immensamente l'attenzione dei bambini piccoli grazie alla loro varietà di texture di gioco ricche e reattive. Il senso del tatto è notevolmente stimolato dal nastro trasportatore. La stimolazione tattile, oltre a essere profondamente gratificante per i bambini, favorisce lo sviluppo delle loro capacità motorie fini e del linguaggio. Anche il

carattere tematico del pannello di gioco contribuisce a questo: c'è un orologio su un lato del nastro trasportatore e una vetrina che può essere aperta e chiusa con delle tende. Questo ispira giochi di ruolo come il negozio o altri scenari, stimolando la comunicazione, il linguaggio e lo sviluppo socio-emotivo. Lo specchio è utile per il "commesso" per

controllare il proprio aspetto e per guardarsi dietro le spalle. L'analisi dell'Istituto di Gioco KOMPAN mostra che lo specchio è un'attività estremamente attraente per i bambini piccoli, sviluppando la loro comprensione di sé come individui, così come le loro abilità socioemotive. Inoltre, i binocoli permettono di osservare il parco giochi.





PCM003222





### Binocolo

Cognitivo: il binocolo è un tema tangibile che stimola il gioco drammatico. Il gioco drammatico è un ottimo allenatore delle abilità linguistiche e comunicative. Creativo: il binocolo può essere girato in tutte le direzioni. Guardare attraverso di esso offre una nuova prospettiva sul mondo.









## Orologio

Cognitivo: imparare a conoscere i numeri e il tempo in modo tangibile. Creativo: lasciare il proprio segno sul campo da gioco quando si regola l'orologio in modo diverso.





Socio-emotivo: invita alla cooperazione e alla comunicazione. L'altezza ridotta e la trasparenza del pannello rendono possibile l'interazione tra i due lati.





Cognitivo: comprensione dell'individualità e dell'espressione di sé. Stimola il gioco drammatico e quindi lo sviluppo del linguaggio e della comunicazione.





Fisico: stimolazione tattile derivante dal

passaggio delle mani su sfere rotolanti su un

nastro trasportatore. Socio-emotivo: stimola

comprensione della permanenza degli oggetti

quando le immagini rotolano via e riappaiono.

il gioco di gruppo e le conversazioni grazie

alla sua doppia faccia. Cognitivo:













### Nastro trasportatore Finestra con tende

Fisico: la stimolazione tattile supporta le abilità sensoriali, quando i bambini esplorano le caratteristiche dei materiali. Socioemotivo: l'interazione sociale tra l'interno e l'esterno, sostenendo il rispetto dei turni e la cooperazione. Cognitivo: comprendere la permanenza degli oggetti durante il gioco, ad esempio il gioco del cucù. Supporto al gioco drammatico, incoraggiando le abilità linguistiche. Creativo: lasciare un segno, decidere come posizionare le tende.

PCM003222



0 cm

5,6

14,2 m<sup>2</sup>

0.08 m<sup>3</sup>

0,00 m<sup>3</sup>

85 cm

86 kg

Superficie



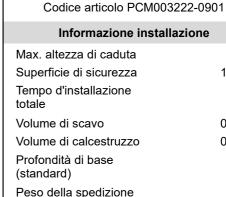
Pannelli di EcoCore ™ da 19 mm. EcoCore ™ è un materiale altamente resistente ed ecologico, che non solo è riciclabile dopo l'uso, ma è anche costituito da un nucleo prodotto al 100% da materiale riciclato.



Main posts with hot dip galvanized steel footing are available in different materials: Pressure impregnated pine wood posts. Pre-galvanized inside and outside with powder coated top finish steel posts. Lead free aluminum with color anodized top finish. Greenline TexMade posts of 95% post-consumer recycled PE and textile waste.



Il pannello musicale xilofono è costituito da materiale HDPE in EcoCore ™ da 19 mm. I tubi sono realizzati in pressofusione di alluminio specificamente legato per ambienti esterni. Il pannello delle percussioni è composto da 2 Conga Drums con tubi in PP e piano in ABS colorato.



Opzioni ancoraggio

Garanzie

EcoCore Garanzia a vita
Acciaio zincato Garanzia a vita
Parti mobili 2 anni
Pali (verniciatura) 10 anni
Garanzia pezzi di 10 anni
ricambio



KOMPAN GreenLine versions are designed with ultimate environmentally friendly materials with lowest possible CO2e emission factor such as EcoCoreTM panels of +95% post consumer recycled ocean waste.

# **Sustainability Data**

PCM003222





Cradle to Gate A1-A3	Emissioni totali di CO <sub>2</sub>	CO₂e/kg	Materiali riciclati
	kg CO₂e	kg CO₂e/kg	%
PCM003222-0950	99,61	1,51	77,52
PCM003222-0901	114,39	1,90	70,87

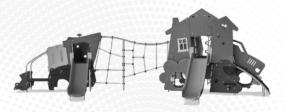
Il quadro complessivo applicato a questi fattori è la Dichiarazione Ambientale di Prodotto (EPD), che quantifica "le informazioni ambientali sul ciclo di vita di un prodotto e consente confronti tra prodotti che svolgono la stessa funzione" (ISO, 2006). Questo segue la struttura e applica un approccio di Valutazione del Ciclo di Vita (LCA) all'intero stadio del prodotto, dalla materia prima fino alla produzione (A1-A3).

### Kompan A/S

C.F. Tietgens Boulevard 32C DK-5220 Odense SØ Denmark



## Verification of CO<sub>2</sub> calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The  $\mathrm{CO}_2$  calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025 Verified by:

mode

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of  ${\rm CO_2}$  calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

PCM003222



Altezza di caduta massima | Altezza totale | Superfice di sicurezza

Altezza di caduta massima | Altezza totale

