

Lekepanel 4 - skole

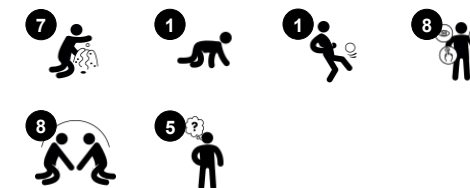
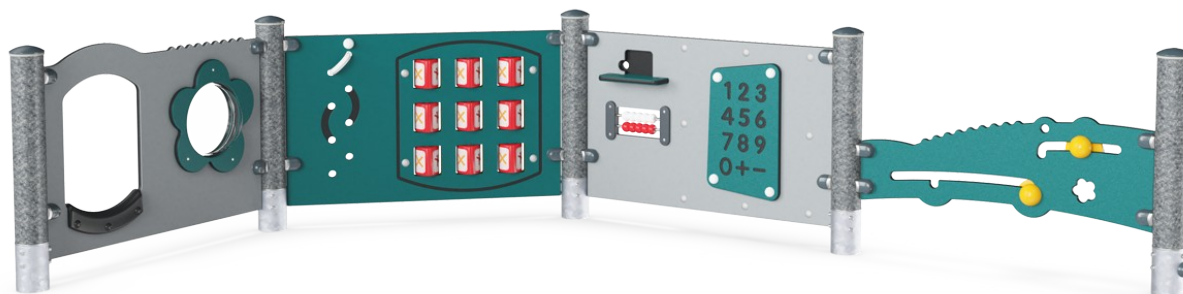
PCM003421

KOMPAN
Let's play

Produktnummer PCM003421-0950

Produktinformasjon

Mål LxBxH	306x200x75 cm
Aldersgruppe	1+
Antall brukere	14
Fargevalg	



Lekepanel 4 - skole gir en rik stimulerende lek for mindre barn. De mange, varierte lekeaktivitetene får dem til å komme tilbake igjen og igjen. Panelet kan brukes fra begge sidene, og materialene kan skyves og flyttes på slik småbarn kan trene sin logiske tenkeevne. Tavlen med kulerammer og kikkhull er god trening av finmotorikken, og ved å hente

inspirasjon fra hverdagsting som skolen for barna rik mulighet for å trene språk og kommunikasjonsevner. Med tre-på-rad-spillet, får de litt eldre barn trent sin strategisk tenkeevne og regellek. Panelet hvor man kan klatre og se igjennom er populær ved mange barn. Denne type lek trener verkoordinasjonen, noe som er grunnlag for

barnas forståelse av rom, former, mål og i siste ende matematikken. Boblevinduet forvrider barnas stemme når de snakker inn i det. Med det multiple lekepanel med forskjellige spill får barna lyst på å komme tilbake igjen og igjen, enten alene eller sammen med vennene sine.



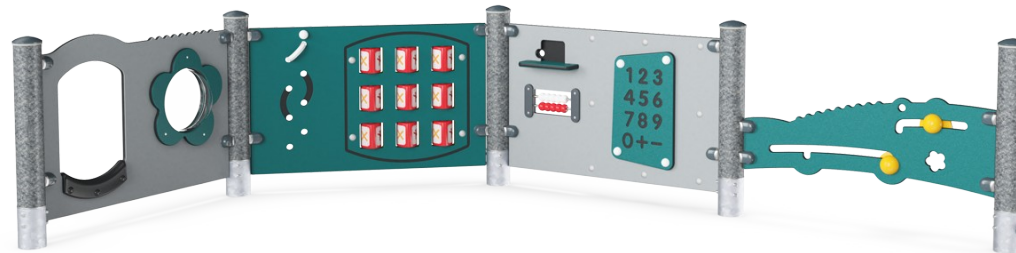
Lekepanel 4 - skole

PCM003421



Boblevindu

Sosioemosjonell: inviterer til interaksjon mellom ut- og innsiden **Kognitiv:** forvrenger lyden av stemmen og utvikler logisk tenkning.



Tre-på-rad panel

Sosioemosjonell: trener ferdigheter som kommunikasjon og turtaking. **Kognitiv:** støtter regelforståelse og strategisk tenkning. **Kreativ:** kreativitet, lage mønster ved at sette rullene forskjellig.



Ringspill

Sosioemosjonell: samarbeid fra begge sider av panelet om å kjøre ringene opp og ned trener samarbeidsevner og turtaking. **Kognitiv:** finne ut hvordan ringene kan passe i hullene og bevege seg opp/hed trener de logiske ferdighetene. **Kreativ:** setter preg på leksplassen når man setter ringene i nye stillinger.



Kravle gjennom-hull

Fysisk: hullet gjør det mulig å klatre og krype gjennom, utvikle krysskoordinering, kroppsforståelse og romlig bevissthet. **Sosioemosjonell:** samarbeid og tur-taking når man passerer hverandre. **Kognitiv:** forstå plass, form og målinger når man ser om kroppen kan passe gjennom hullet.



Sandøse

Fysisk: hånd-øye-koordinering og skyv-trekk bevegelser. **Sosioemosjonell:** inviterer til samarbeide på grunn av tosidigheten og legger opp til parallell lek. **Kognitiv:** logisk tenkning: forståelse av årsak og virkning når man kjører sandøsen i sporet eller skifter materiale fra øse til øse. **Kreativ:** skifte øse, skape nye posisjoner for øsen.



Tallpanel

Kognitiv: stimulerer forståelse av regning og matematikk.



Kuleramme

Kognitiv: støtter forståelsen av å telle

Lekepanel 4 - skole

PCM003421

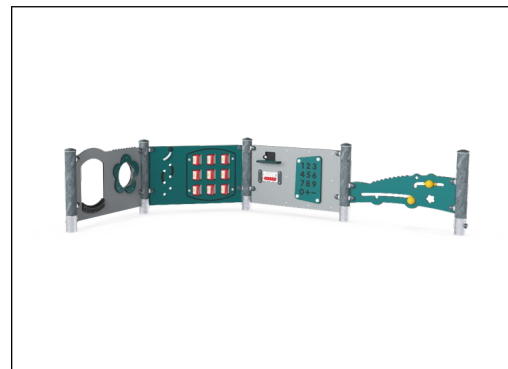
KOMPAN
Let's play



Paneler av 19 mm EcoCore™. EcoCore™ er et svært slitesterkt, miljøvennlig materiale som ikke bare er resirkulerbart etter bruk, men som også består av materiale produsert av +95 % resirkulert forbrukeravfall fra matemballasje.



Hovedstolper med varmgalvanisert stålfot er tilgjengelige i ulike materialer: Trykkimpregnerte furustolper; forgalvaniserte stålstolper med pulverlakkert toppfinish på innsiden og utsiden; blyfri aluminium med fargelakkert toppfinish; eller Greenline TexMade-stolper av 95 % resirkulert plast- og tekstilavfall.



KOMPANs GreenLine-versjon er designet med de mest miljøvennlige materialene med lavest mulig CO2-utslipp, for eksempel EcoCore™-paneler som består av +95 % resirkulert havavfall.

Produktnummer PCM003421-0950

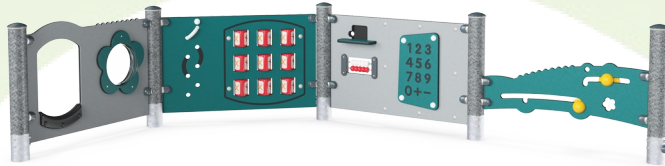
Monteringsinformasjon

Maksimal fallhøyde	0 cm
Sikkerhetszone	20,9 m ²
Total monterings tid	7,0
Utgraving	0,13 m ³
Betong	0,00 m ³
Forankringsdybde (standard)	85 cm
Forsendingsvekt	149 kg
Forankring	In-ground ✓ Surface ✓

Garanti

EcoCore HDPE	Livstids
Galvanisert stål	Livstids
Bevegelige deler	2 år
Stolpe	10 år
Garantert reservedeler	10 år





Krybbe til port A1-A3	Totalt CO ₂ -utslipp	CO ₂ -ekvivalent per kg	Resirkuler te materialer
	kg CO ₂ -ekvivalent	kg CO ₂ -ekvivalent/kg	%
PCM003421-0950	170,09	1,63	76,93
PCM003421-0901	195,31	2,06	69,86

Det overordnede rammeverket for disse faktorene er miljødeklarasjonen EPD (Environmental Product Declaration), som kvantifiserer «miljøinformasjon om produktets livssyklus og muliggjør sammenligninger mellom produkter som oppfyller samme funksjon» (ISO, 2006). Dette følger strukturen og anvender en livssyklusanalyse for hele produksjonsstadiet fra råvare til ferdig produksjon (A1-A3).

Kompan A/S
C.F. Tietgens Boulevard 32C
DK-5220 Odense SØ
Denmark



Verification of CO₂ calculation of: Themed play systems



Data version no. 2023-10-05

The CO₂ calculation and data are in compliance with the principles of a carbon footprint impact according to the GHG protocol (Greenhouse Gas Protocol), Scope 3, cradle to gate related to all individual components in the product category: "Themed play systems" represented by item no.: MSC641100-3717P.

(Scope 3 emissions include emission sources in the upstream and downstream value chain).

Date: 30. October 2023 | Valid until: 30. October 2025

Verified by:

Julie Marie Vejsgaard Larsen, LCA & EPD Consultant

Verification based on report: Validation of CO₂ calculation of 9 categories of Kompan product line, version 1.0, prepared by: Bureau Veritas HSE, Denmark: Julie M. V. Larsen.

Publication date: 30. October 2023

By Bureau Veritas HSE
www.bureauveritas.dk
+45 7731 1000

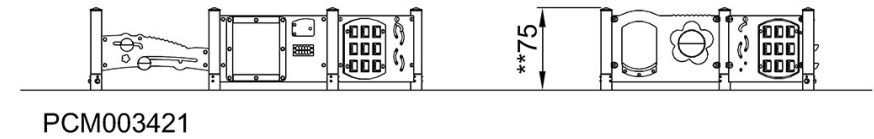
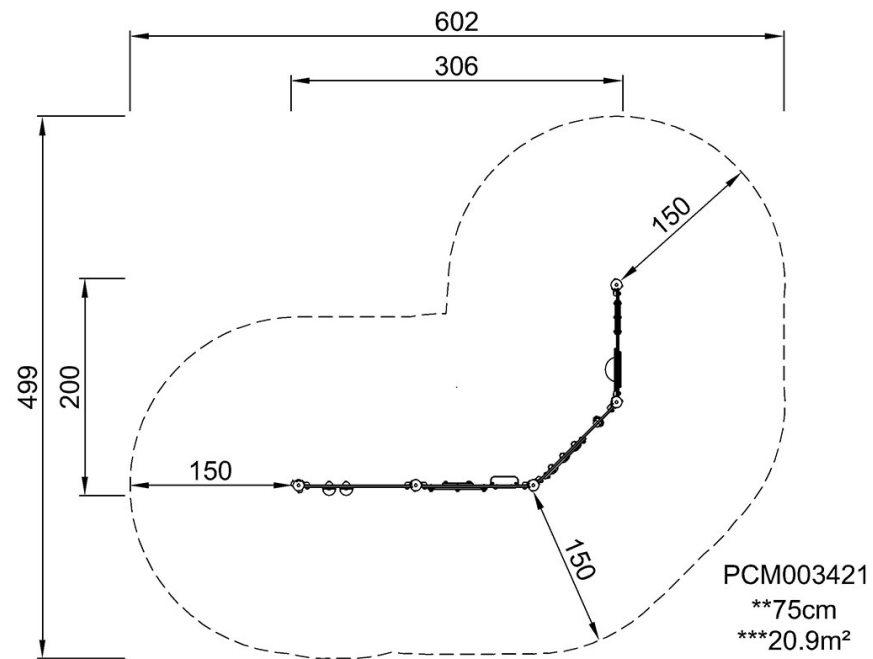


Lekepanel 4 - skole

PCM003421

* Maks fallhøyde | ** Total høyde | *** Sikkerhetssone

* Maks fallhøyde | ** Total høyde



[Klikk for å se TOP VIEW](#)

[Klikk for å se SIDE VIEW](#)